

Game Designer

Chill Gaming

Город: Москва / Удаленно
руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

E-mail: t.pantsakova@chillgaming.net

Chill Gaming — новая игровая студия с очень амбициозными планами. У нас в разработке мидкорная мобильная игра на Unity (жанр - action RPG, сеттинг - фэнтези). Главной ценностью для нас является наша команда: мы заботимся о комфорте каждого сотрудника, вкладываем в развитие профессиональных и личностных навыков, позитивно относимся к инициативам. Если хочешь попасть в вовлеченную и дружную команду, работать над интересными задачами с минимумом бюрократии, регулярно слышать честную обратную связь и увидеть проект на самом интересном этапе разработки - мы с нетерпением ждем твоего отклика!

Задачи

- Реализация фичей мета-геймплея;
- Ведение фичей на всех этапах разработки;
- Написание ГДД;
- Проведение ресерча мета-фичей на проектах смежных жанров и продуктах конкурентов.

Требования к кандидату

- Опыт работы Game Designer в команде продукта от 2 лет;
- Опыт реализации фичей на успешных мобильных проектах;
- Понимание продуктовых метрик и влияние фичей на них;
- Умение связывать свою работу с продуктовыми изменениями;
- Умение писать ГДД, понимание разницы между ГДД и ТЗ для разработки;
- Базовые навыки балансировки фичей;
- Умение генерировать гипотезы направленные на рост продуктовых метрик.

Будет плюсом

- Опыт работы с Unity;
- Понимание основных принципов мобильного UX;
- Опыт работы с монетизационными фичами;
- Опыт работы с аналитикой и аналитическими системами;
- Опыт работы в позиции ГД баланс.

Условия работы

- Официальное оформление с “белой” ЗП;
- Удаленку или офис с панорамным видом на Москву и chill-зоной на м. Дмитровская;
- Гибкое начало дня и лояльный коллектив;
- Профессиональное и карьерное развитие;
- Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях.