

# Project Manager

# Split Light Studio

Город: Удаленно

Индивидуально/месяц

Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Мы специализируемся на создании VR-фильмов и игр, а также фильмов в формате 3D и 360 градусов. На данный момент имеем уже выпущенные 2 игры, еще несколько в стадии активной разработки. Еще несколько на стадии концепта Split Light Studio ищет человека с опытом и знаниями работы над VR проектом в качестве руководителя. Жанры: Экшен, Приключения, Симуляторы. Платформы: VR

## Задачи

- Руководство командой разработчиков
- Создание плана действий
- Контроль за ходом выполнения задач
- Анализ проектных событий на предмет своевременности, качества, отклонений
- 

## Требования к кандидату

- Опыт руководства, разработки и ведения, VR проекта (от 1 года)
- Глубокие знания работы с Unreal Engine 4
- Опыт работы связанный с технологией Виртуальной Реальности
- Опыт в игровой индустрии
- Опыт работы в коллективе
- Высокое знание языка (английский + польский). Минимум - знание 1 языка

## Будет плюсом

- Умение работать в команде, умение руководить командой
- Желание развиваться и прогрессировать
- Способность ясно излагать мысли, давать и получать конструктивную обратную связь
- Лидерские качества
- Креативность
- Дисциплинированность, ответственность.

## Условия работы

- Конкурентоспособную заработную плату
- Комфортные условия труда
- Работа в молодом и динамичном коллективе
- Современная и дружественная обстановка
- Работа над проектами в области VR, gamedev
- Рабочее место: современный, уютный офис (Лодзь/Слупск) или удаленно
- Гибкий рабочий график
- Форма сотрудничества: по договоренности

Пожалуйста, пришлите свое портфолио и резюме или любые другие подробности о Вас на английском/польском языке по адресу - **[v.andreevich@splitlightstudio.com](mailto:v.andreevich@splitlightstudio.com)**

Каждое резюме будет рассмотрено как можно быстрее.