Level Designer

MEGAME

Екатерина, помощник руководителя Телефон: 8 (999) 420-11-96 E-mail: job@megame-studio.com

Город: Иркутск / Удаленно 35 000 - 45 000 руб./месяц Полный рабочий день Опыт: Не выбрано Офис / Удаленно

В компанию Megame в связи с расширением ищем дизайнера уровней для работы над играми.

Задачи

- Сборка прототипов игровых уровней из готовых элементов.
- Расстановка и настройка элементов игровой логики на уровнях.

Требования к кандидату

• Базовое понимание принципов левелдизайна.

Будет плюсом

- Опыт работы в Unity;
- Опыт создания модов, карт или объектов для игр;
- Любовь к играм.

Условия работы

- Возможность работать удаленно из любой точки мира.
- Гибкий график работы.
- Заработная плата от 35 до 45 тысяч рублей по результатам собеседования.
- Премия при релизе проекта.
- Премия по результатам объема продаж.
- Интересные проекты международного уровня.
- Дружный и профессиональный коллектив.