

Level Designer

MEGAME

Город: Иркутск / Удаленно
35 000 - 45 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Екатерина, помощник руководителя
Телефон: 8 (999) 420-11-96
E-mail: kate@megame.co

В компанию Megame в связи с расширением ищем дизайнера уровней для работы над играми.

Задачи

- Сборка прототипов игровых уровней из готовых элементов.
- Расстановка и настройка элементов игровой логики на уровнях.

Требования к кандидату

- Базовое понимание принципов левелдизайна.

Будет плюсом

- Опыт работы в Unity;
- Опыт создания модов, карт или объектов для игр;
- Любовь к играм.

Условия работы

- Возможность работать удаленно из любой точки мира.
- Гибкий график работы.
- Зарплата от 35 до 45 тысяч рублей по результатам собеседования.
- Премия при релизе проекта.
- Премия по результатам объема продаж.
- Интересные проекты международного уровня.
- Дружный и профессиональный коллектив.