

# Programmer, Engine (C++)

## Omniverse Games

Город: Санкт-Петербург /  
200 000 руб./месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис

Екатерина, HR-менеджер  
E-mail: [hr@omniversegames.ru](mailto:hr@omniversegames.ru)

Компания Omniverse Games ищет Gameplay UE4 C++ Developer. Мы молодая команда реализующая собственные амбициозные проекты.

### Задачи

- Реализация игровой логики и механик для многопользовательской сессионной игры на базе Unreal Engine 4 с использованием C++ (интерфейсы, геймплей, клиент-серверное взаимодействие, ИИ ботов и т.д.);  
Оптимизация по производительности, так и по сетевому трафику;  
Взаимодействие с другими специалистами (Game Designer, QA, 3D Artist, Backend Dev).

### Требования к кандидату

- Большое желание создавать игры;  
Четкое понимание принципов разработки игровых механик и логики;  
Отличное знание разработки под UE4 и C++;  
Серьезный опыт работы с сетевыми проектами.

### Условия работы

- Работу в уютном офисе(не удаленка) в 150 м от метро Чкаловская;  
Много интересной работы;  
Официальное трудоустройство с первого рабочего дня;  
Пятидневная 40 часовая рабочая неделя с гибким началом рабочего дня;  
Небольшой, но дружный коллектив;  
Конкурентную заработную плату.;  
Комфортные условия для работы и современное оборудование на рабочем месте.

Оставляйте отклик и присылайте резюме на [hr@omniversegames.ru](mailto:hr@omniversegames.ru)