

Programmer, Engine (C++)

Город: Санкт-Петербург /

200 000 руб./месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис

Omniverse Games

Екатерина, HR-менеджер

E-mail: hr@omniversegames.ru

Компания Omniverse Games ищет Gameplay UE4 C++ Developer. Мы молодая команда реализующая собственные амбициозные проекты.

Задачи

- Реализация игровой логики и механик для многопользовательской сессионной игры на базе Unreal Engine 4 с использованием C++ (интерфейсы, геймплей, клиент-серверное взаимодействие, ИИ ботов и т.д.);
Оптимизация по производительности, так и по сетевому трафику;
Взаимодействие с другими специалистами (Game Designer, QA, 3D Artist, Backend Dev).

Требования к кандидату

- Большое желание создавать игры;
Четкое понимание принципов разработки игровых механик и логики;
Отличное знание разработки под UE4 и C++;
Серьезный опыт работы с сетевыми проектами.

Условия работы

- Работу в уютном офисе(не удаленка) в 150 м от метро Чкаловская;
Много интересной работы;
Официальное трудоустройство с первого рабочего дня;
Пятидневная 40 часовая рабочая неделя с гибким началом рабочего дня;
Небольшой, но дружный коллектив;
Конкурентную заработную плату.;
Комфортные условия для работы и современное оборудование на рабочем месте.

Оставляйте отклик и присылайте резюме на hr@omniversegames.ru