

# Programmer, Engine (C++)

**Awem Games**

Город: Минск / Удаленно

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

Ольга, Подгурская

Телефон: 8 (029) 394-34-23

E-mail: job@awem.com

Наша компания занимается независимой разработкой казуальных игр, и за 19 лет мы выпустили более 40 коммерчески успешных проектов. Наши игры делают счастливыми людей всех возрастов по всему миру. Люди, работающие в Awem Games, профессионалы, которые умеют делать хитовые проекты. Доказательство этому — наша флагманская игра *Cradle of Empires*, которая уже 6 лет подряд входит в топы среди match-3 игр. Кроме того, игра может похвастаться цифрой в 17 миллионов установок и активной полумиллионной ежемесячной аудитории. Мы усиливаем нашу команду и приглашаем опытного **C++ Toolset Developer**, который поможет упростить и ускорить работу геймплейных разработчиков (геймдизайнеров, технических дизайнеров) и сделать *Cradle of Empires* еще лучше.

## Задачи

- Разработка инструментария для ускорения производства UI решений в продукте.
- Развитие скриптовой инфраструктуры в продукте.
- Развитие инструментария для автоматизации процессов по интеграции игровых ассетов.
- Постоянная коммуникация с геймплейными разработчиками и техническими дизайнерами.

## Требования к кандидату

- Опыт работы с Toolset решениями в игровой индустрии от 2-х лет.
- Уверенное использованием C++ 11, STL.
- Опыт реализации редакторов интерфейса с использованием Qt.

Использование **MS Visual Studio** как основной среды разработки.

Знание и понимание принципов ООП.

## Будет плюсом

Опыт использования скриптового языка **Lua** (или опыт в аналогичных скриптовых языках **JavaScript, Python** и тд).

Опыт программирования игровой логики, UI и графических эффектов.

Участие в различных игровых проектах (**Unity-based** или использующих другие технологии, в независимости от жанров, платформы).

## Условия работы

- Возможность стать частью команды, которая разрабатывает казуальные игры для миллионов игроков по всему миру.
- Highedge практики разработки: IaaC, System Thinkings, Lean Kanban, CI, Immutable Infrastructure.
- Помощь с релокацией: полностью снимаем головную боль от переезда и берем все релокационные заботы на себя.
- Care bonus: бонус, который подстраивается под твои потребности. Ты будешь выбирать желаемые “плюшки” из широкого списка возможностей.
- Высокий уровень организации процессов с выработанной стратегией развития проекта.
- Заработка плата привязана к курсу валюты.
- Уютный воркплейс: современная техника, подходящая для геймдева рабочая атмосфера. Печеньки даже не упоминаем :)
- Интересная и активная жизнь в команде и вокруг нее: Awem Camp, Awem New Year Party, тимбилдинги и поездки на профильные конференции.
- Высокий уровень взаимного уважения и доверия как часть корпоративной культуры, нацеленной на людей.