Programmer, Engine (C++)

Awem Games

Ольга, Подгурская Телефон: 8 (029) 394-34-23

E-mail: job@awem.com

Город: Минск / Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 1 года до 3 лет Офис / Удаленно

Наша компания занимается независимой разработкой казуальных игр, и за 19 лет мы выпустили более 40 коммерчески успешных проект Наши игры делают счастливыми людей всех возрастов по всему миру. Люди, работающие в Awem Games, профессионалы, которые умею делать хитовые проекты. Доказательство этому — наша флагманская игра Cradle of Empires, которая уже 6 лет подряд входит в топы сре match-3 игр. Кроме того, игра может похвастаться цифрой в 17 миллионов установок и активной полумиллионной ежемесячной аудитор Мы усиливаем нашу команду и приглашаем опытного C++ Toolset Developer, который поможет упростить и ускорить работу геймплейн разработчиков (геймдизайнеров, технических дизайнеров) и сделать Cradle of Empires еще лучше.

Задачи

- Разработка инструментария для ускорения производства UI решений в продукте.
- Развитие скриптовой инфраструктуры в продукте.
- Развитие инструментария для автоматизации процессов по интеграции игровых ассетов.
- Постоянная коммуникация с геймплейными разработчиками и техническими дизайнерами.

Требования к кандидату

- Опыт работы с Toolset решениями в игровой индустрии от 2-х лет.
- Уверенное использованием C++ 11, STL.
- Опыт реализации редакторов интерфейса с использованием Qt.

Использование MS Visual Studio как основной среды разработки.

Знание и понимание принципов ООП.

Будет плюсом

Опыт использования скриптового языка Lua (или опыт в аналогичных скриптовых языках JavaScript, Python и тд).

Опыт программирование игровой логики, UI и графических эффектов.

Участие в различных игровых проектах (Unity-based или использующих другие технологии, в независимости от жанров, платформы).

Условия работы

- Возможность стать частью команды, которая разрабатывает казуальные игры для миллионов игроков по всему миру.
- Highedge практики разработки: IaaC, System Thinkings, Lean Kanban, CI, Immutable Infrastructure.
- Помощь с релокацией: полностью снимаем головную боль от переезда и берем все релокационные заботы на себя.
- Care bonus: бенефит, который подстраивается под твои потребности. Ты будешь выбирать желаемые "плюшки" из широкого списка возможностей.
- Высокий уровень организации процессов с выработанной стратегией развития проекта.
- Заработная плата привязана к курсу валюты.
- Уютный воркплейс: современная техника, подходящая для геймдева рабочая атмосфера. Печеньки даже не упоминаем:)
- Интересная и активная жизнь в команде и вокруг нее: Awem Camp, Awem New Year Party, тимбилдинги и поездки на профильные
- Высокий уровень взаимного уважения и доверия как часть корпоративной культуры, нацеленной на людей.