

# Concept Artist

101 XP

Город: Москва / Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Артем, HR  
Телефон: 8 (927) 671-19-94  
E-mail: kedr.2022@mail.ru

Компания 101XP, международный издатель и разработчик онлайн-игр, приглашает к сотрудничеству на удаленной основе 2D концепт-художника в проект Random Clash

## Задачи

- Активное участие в формировании и поддержании художественного стиля проекта
- Отрисовка скетчей, концептов персонажей, архитектурных строений, инженерных сооружений
- Создание иллюстраций и промо материалов
- Концептирование и раскадровка анимаций
- Отрисовка элементов интерфейса
- Раскадровка анимированных элементов UI
- Отрисовка и редактирование текстур 3D объектов
- Раскадровка и отрисовка VFX спрайтов
- Соблюдение требований к качеству разрабатываемого 2D контента и установленных сроков реализации

## Требования к кандидату

- Опыт работы в геймдеве — не менее 3 лет
- Опыт работы на должности концепт-художника - не менее 2-х лет
- Актуальное игровое *портфолио*
- Опыт создания скетчей, концептов и иллюстраций
- Опыт отрисовки гуманоидных персонажей, архитектурных строений, инженерных сооружений
- Опыт работы в ортогональной, изометрической проекциях
- Профессиональное владение *Adobe Photoshop* и графическим *планишетом*
- Понимание процесса и специфики создания 2D/3D-графики, GUI для мобильных проектов

## Условия работы

- Молодой и дружный коллектив
- Гибкое начало рабочего дня
- Корпоративный университет