

# 3D Generalist

## Dorfer Games

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

Анна, HRM  
E-mail: a.yurevich@dorfer.mobi

Dorfer Games - компания, специализирующаяся на hypercasual-играх. Мы нацелены на результат, поэтому не разрабатываем проекты "в стол". Сейчас нас 20 увлеченных профессионалов и мы продолжаем расти, команда работает полностью удаленно. Мы тестируем множество идей, делаем много запусков в короткие сроки и дальше развиваем только те проекты, которые рынок оценивает позитивно. Ценим умение работать быстро, любовь к играм и способность показывать результат. Сейчас очень нуждаемся в ведущем 3D generalist для работы над гиперказуальными проектами вместе с нашей командой.

### Задачи

- Создавать свое визуальное видение игры на основе GDD документа.
- Создание Low-poly моделей персонажей, предметов быта и окружения среды;
- Работа с mixamo.com (встраивание и редактирование);
- Создание текстур;
- Настройка рига (Rigging);
- Создание анимации;
- Поиск референсов;
- Умение запекание AO и Lightmap карт;
- Создание UI/UX;
- Создание иконки для игры;
- Создание рекламных баннеров для стортов IOS и Android.

### Требования к кандидату

- опыт работы в gamedev от 2-х лет (желателен опыт на гиперказуальных проектах);
- Навыки риггинга и анимации 3D персонажей;
- Опыт работы с игровым движком Unity;
- Владение 3D Max/Maya либо Blender;
- Владение Adobe Photoshop
- Опыт работы с анимацией
- Понимание композиции и цвета
- Наличие игрового портфолио;

### Владение технологиями:

- на выбор Maya, 3ds Max, Blender и т.д. (предпочтительно Maya)
- Photoshop;

### Желательно:

- Unity 3D;
- Substance;
- Figma;

### Будет плюсом

- креативность;
- опыт работы по референсам из интернета;
- рисовать от руки (худ. образование).

### Условия работы

- работа в дружной команде единомышленников
- помощь в реализации твоих идей в рамках работы с командой
- постоянное повышение квалификации
- гибкий график работы
- работа из любой точки мира
- 100% белая заработная плата