

Programmer Unity 3D

Dorfer Games

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Анна, HRM
E-mail: a.yurevich@dorfer.mobi

Dorfer Games - компания, специализирующаяся на **hypercasual-играх**. Мы нацелены на результат, поэтому не разрабатываем проекты "стол". Сейчас нас 40 увлеченных профессионалов и мы продолжаем расти, команда работает полностью удаленно. Мы тестируем множество идей, делаем много запусков в короткие сроки и дальше развиваем только те проекты, которые рынок оценивает позитивно. Ценим умение работать быстро, любовь к играм и способность показывать результат.

Задачи

- Создавать свое визуальное видение игры на основе GDD документа.
- Создание Low-poly моделей персонажей, предметов быта и окружения среды;
- Работа с mixamo.com (встраивание и редактирование);
- Создание текстур;
- Настройка рига (Rigging);
- Создание анимации;
- Поиск референсов;
- Умение запекание AO и Lightmap карт;
- Создание UI/UX;
- Создание иконки для игры;
- Создание рекламных баннеров для стортов IOS и Android.

Требования к кандидату

- Опыт работы на Unity от года;
- Наличие опыта взаимодействия в команде;
- Реализованные игровые проекты и примеры собственного кода;
- Знание алгоритмов и структур данных;
- Знание и понимание принципов ООП, умение их применять;
- Опыт работы с системами контроля версий.

Будет плюсом

- Опыт разработки гиперказуальных игр;
- Понимание жанра и специфики.

Условия работы

- работа в дружной команде единомышленников
- помощь в реализации твоих идей в рамках работы с командой
- постоянное повышение квалификации
- гибкий график работы
- работа из любой точки мира
- 100% белая заработная плата