

Senior Game Designer

adquantum.com

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

PlayQuantum - один из самых быстрорастущих разработчиков мобильных игр на рынке. Для усиления команды и совершенствования игры мы ищем Гейм Дизайнера для работы над нашим главным тайтлом **Dragon Champions**, крупным хардкорным проектом в жанре Фэнтези тактической боевой системой.

Задачи

- Выстраивание монетизации проекта и баланса между платящими и не платящими пользователями
- Разработка новых игровых механик и фичей проекта
- Мониторинг нововведений в проектах похожих жанров
- Формулирование гипотез АБ тестирования
- Анализ проведенных АБ тестов и их влияние на ключевые метрики проекта

Требования к кандидату

- Опыт работы на позиции Гейм Дизайнера (RPG, баттлеры, мидкор) от 3 лет
- Математический склад ума, опыт работы с монетизацией и игровым балансом
- Опыт игры в мобильные RPG и тактические баттлеры, хорошее понимание игровых механик
- Широкий кругозор и отличные знания рынка мобильных игр
- Грамотный русский и английский язык
- Умение четко излагать мысли и работать с документацией
- Плюс - креативность, желание создавать интересный фэнтези мир и персонажей

Условия работы

- Просторный офис 1200+ метров в 3х минутах пешком от м. Автозаводская и от ТТК на машине
- Бесплатные завтраки и обеды, кухня с вкусняшками, кальяны по вечерам, PS4 Pro + 4K TV, аркадные автоматы, просторная зона отдыха, 6 переговорных комнат
- Команда из 180+ человек занимающаяся паблишингом и маркетингом, которая готова сделать продукт успешным после его готовности
- Массаж для сотрудников компании
- Возможность бесплатно обучаться английскому языку с носителями каждый будний день
- Собеседование в один этап сразу с гейм директором
- З/п по итогам собеседования