Lead QA Automation Engineer

Awem Games

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Ольга, Подгурская
Телефон: 8 (029) 394-34-23
E-mail: job@awem.com

Наша компания занимается независимой разработкой казуальных игр, и за 18 лет мы выпустили более сорока коммерчески успешных проектов. Наши игры делают счастливыми людей всех возрастов по всему миру. Люди, работающие в Awem Games, профессионалы, которые умеют делать хитовые проекты. Доказательство этому — наша флагманская игра Cradle of Empires, которая уже 6 лет подряд входит в топы среди match-3 игр. Кроме того, игра может похвастаться цифрой в 17 миллионов установок и активной полумиллионной ежемесячной аудиторией. Мы усиливаем нашу команду и приглашаем технического эксперта для внедрения процессов автоматизации тестирования и управления подразделением.

Задачи

- Разработка и внедрение архитектурных решений в тестировании различных платформ (Mobile, Web, Data Lake, Backend).
- Развитие RnD направления в тестировании мобильных приложений.
- Разработка архитектурных решений, выбор инструментария, сборка фреймворков с нуля.
- Автоматизация тестирования клиент-серверных фич.
- Автоматизация тестирования data validation & analytics совместно с DWH Team.
- Внедрение практик автоматизированного тестирования, CI и др.
- Перевод практик и процессов на automation (governance automation).
- Руководство распределенной командой, состоящей из 5 инженеров уровня Middle|Senior.
- People Management: нанимать, скейлить, менторить и развивать QA Automation команду как целое и каждого ее члена в индивидуальном порядке.
- Коммуникация с коллегами как с внутренними заказчиками.

Требования к кандидату

- Опыт сборки нескольких фреймворков с нуля со сложной архитектурой.
- Более 5 лет опыта работы в QA Automation Engineering по 2 из 4 направлениям (Web, Back-End, Mobile, DWH).
- Разработка тест-планов полного жизненного цикла продуктов.
- Разработка интеграционных тестов, практический опыт с инструментами тестирования API.
- Опыт работы с CI-системами: Jenkins/Gitlab pipeline.
- Опыт работы со стеком: Python, Robot Framework, Pytest.
- От 2х лет опыта управления командой от 3 человек с различным уровнем сеньорити.
- Опыт проведения 1-to-1, performance review, менторинг-сессий, найма, адаптации и т.д.
- Исключительные коммуникативные навыки, Leadership, ориентация на качество, проактивность.

Условия работы

- Возможность стать частью команды, которая разрабатывает казуальные игры для миллионов игроков по всему миру.
- Highedge практики разработки: IaaC, System Thinkings, Lean Kanban, CI, Immutable Infrastructure.
- Помощь с релокацией: полностью снимаем головную боль от переезда и берем все релокационные заботы на себя.
- Care bonus: бенефит, который подстраивается под твои потребности. Ты будешь выбирать желаемые “плюшки” из широкого списка возможностей.
- Высокий уровень организации процессов с выработанной стратегией развития проекта.
- Заработная плата привязана к курсу валюты.
- Уютный воркплейс: современная техника, подходящая для геймдева рабочая атмосфера. Печеньки даже не упоминаем :)
- Интересная и активная жизнь в команде и вокруг нее: Awem Camp, Awem New Year Party, тимбилдинги и поездки на профильные конференции.
- Высокий уровень взаимного уважения и доверия как часть корпоративной культуры, нацеленной на людей.

Сейчас мы, как и большинство IT-компаний, работаем удаленно. Однако будем рады видеть вас в офисах Минска и/или Могилева как только ситуация в мире стабилизируется.

 © gdjob.pro 12.07.2025 05:05