

UI/UX Artist

Awem Games

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Ольга, Подгурская
Телефон: 8 (029) 394-34-23
E-mail: job@awem.com

Наша компания занимается независимой разработкой казуальных игр, и за 19 лет мы выпустили более 40 коммерчески успешных проектов. Люди, работающие в Awem Games, профессионалы, которые умеют делать хитовые проекты. Доказательство этому — наша флагманская игра Cradle of Empires, которая может похвастаться цифрой в 17 миллионов установок и активной полумиллионной ежемесячной аудиторией. Сейчас мы находимся в поиске опытного UI/UX Artist для повышения качества интерфейсов в наших проектах. Как часть команды талантливых художников, ты будешь разрабатывать новые игровые интерфейсы и заниматься отрисовкой их элементов. Внедряешь новые стандарты UI/UX. Мы ждем от тебя свежего взгляда на пользовательский интерфейс казуальных игр.

Задачи

- Редизайн уже имеющихся и создание новых игровых интерфейсов.
- Создание UI-гайдов и политик.
- Отрисовка иконок и других элементов интерфейса.
- Взаимодействие с продюсером, геймдизайнерами, художниками и другими участниками команды.

Требования к кандидату

- Уверенное владение графическим редактором Photoshop/Illustrator.
- Наличие портфолио с примерами интерфейсов в казуальной стилистике.
- Аналогичный опыт работы в игровой индустрии.
- Отличное понимание UX.

Будет плюсом

- Опыт во Flash-анимации или создании спецэффектов.
- Владение 3D пакетом Maya.

Условия работы

- Возможность стать частью команды, которая разрабатывает казуальные игры для миллионов игроков по всему миру.
- Карьерные перспективы: ты растешь над собой — мы поддерживаем твои начинания и профессиональное развитие.
- Помощь с релокацией: полностью снимаем головную боль от переезда и берем все релокационные заботы на себя.
- Care bonus: бонус, который подстраивается под твои потребности. Ты будешь выбирать желаемые “плюшки” из широкого списка возможностей.
- Высокий уровень организации процессов с выработанными стратегиями развития.
- Заработная плата привязана к курсу валюты.
- Уютный воркплейс: современная техника, подходящая для геймдева рабочая атмосфера. Печеньки даже не упоминаем :)
- Интересная и активная жизнь в команде и вокруг нее: Awem Camp, Awem New Year Party, тимбилдинги и поездки на профильные конференции.
- Высокий уровень взаимного уважения и доверия как часть корпоративной культуры, нацеленной на людей.

Сейчас мы, как и большинство IT-компаний, работаем удаленно. Однако будем рады видеть вас в офисах Минска и/или Могилева как только ситуация в мире стабилизируется.