

# 2D Animator

**Eriars**

Команда Eriars

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

## ПРОЕКТЫ:

— [Store Simulator](#)

## ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ :

- Знание Adobe Animate, MoHo или Toon Boom Harmony
- Наличие в портфолио анимированных персонажей
- Иметь от 5 часов свободного времени в неделю

## ЗАДАЧА:

- Разработка 2д-анимаций персонажа в стилистике Gravity Falls

**[ЖМИ, ЕСЛИ ЗАИНТЕРЕСОВАЛО](#)**