

Unity Developer

Город: Удаленно
120 000 - 150 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Rhinotales

Артём, CEO
Телефон: 7 (701) 535-79-42
E-mail: info@rhinotales.com

Студия “Rhinotales” ищет в команду третьего программиста (middle/senior) для разработки top-down приключения с тактическими боями в жанре научной фантастики (SCP).

Задачи

На первом этапе разработка инструмента - редактора уровней и геймплейных фич

Требования к кандидату

В данной вакансии, нам важнее конкретные компетенции.

Общие требования:

- опыт разработки Unity (c#) От 4х лет
- выпущенные коммерческие проекты

Ключевые навыки, которые необходимы:

- опыт работы с алгоритмами на графах (в частности, поиска путей)
- опыт создания кастомных инспекторов и расширений для редактора Unity (например тузы для ГД и Арт-отделов)
- готовность работать с ECS подходом

Будет плюсом

Большим плюсом будет:

- опыт работы с ECS подходом

Желательно:

- опыт использования DI Zenject для Unity

Условия работы

Работа удаленно

Гибкий график

Команда из разных стран работает в часовом поясе от GMT+7 до GMT+2

С одной стороны мы можем сказать, что у нас:

работа удалённо + дружелюбный коллектив + молодая и активно развивающаяся команда, и это правда.

Но с другой стороны у нас очень интересный проект, с классным сюжетом, без f2p, лутбоксов и донатов, который должен выйти в свет в 2022 году на PC и консолях PS5, Xbox (и чуть позже Switch).

Будем рады видеть в наших рядах классных специалистов, которые любят игры.