

# Unity Developer

# Rhinotales

Город: Удаленно  
120 000 - 150 000 руб./месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 3 до 5 лет  
Офис / Удаленно

Artyom, CEO  
Телефон: 7 (701) 535-79-42  
E-mail: info@rhinotales.com

Студия "Rhinotales" ищет в команду третьего программиста (middle/senior) для разработки top-down приключения с тактическими боями жанре научной фантастики (SCP).

## Задачи

На первом этапе разработка инструмента - редактора уровней и геймплейных фиш

## Требования к кандидату

В данной вакансии, нам важнее конкретные компетенции.

## Общие требования:

- опыт разработки Unity (с#) От 4х лет
- выпущенные коммерческие проекты

## Ключевые навыки, которые необходимы:

- опыт работы с алгоритмами на графах (в частности, поиска путей)
- опыт создания кастомных инспекторов и расширений для редактора Unity (например тулзы для ГД и Арт-отделов)
- готовность работать с ECS подходом

## Будет плюсом

Большим плюсом будет:

- опыт работы с ECS подходом

## Желательно:

- опыт использования DI Zenject для Unity

## Условия работы

Работа удаленно

Гибкой график

Команда из разных стран работает в часовом поясе от GMT+7 до GMT+2

\*\*\*

С одной стороны мы можем сказать, что у нас:

работа удаленно + дружелюбный коллектив + молодая и активно развивающаяся команда, и это правда.

Но с другой стороны у нас очень интересный проект, с классным сюжетом, без f2p, лутбоксов и донатов, который должен выйти в свет в 2022 году на PC и консолях PS5, Xbox (и чуть позже Switch).

Будем рады видеть в наших рядах классных специалистов, которые любят игры.