Unity Developer

FatBee Games

Город: Воронеж / Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 1 года до 3 лет Офис / Удаленно

Екатерина, HR E-mail: adcombovrnoffice@gmail.com

В зависимости от ваших навыков, мы можем предложить 3 направления:

- 1. Разработка клиента с упором на визуал (UI, игровые сцены);
- 2. Разработка клиента с упором на архитектуру (игровая логика, клиент-серверное взаимодействие, проектирование фич);
- 3. Фуллстек либо только серверная разработка на С# под .net core.

Требования к кандидату

- 1. Имеете опыт Unity разработки от 2 лет, желательно под мобильные платформы;
- 2. Понимаете и используете ООП, MVC, SOLID и прочие радости архитектуры;
- 3. Умеете работать с системами контроля версий (git) и баг-треккерами;
- 4. Имеете широкий кругозор и геймерский опыт, заинтересованы в выпуске качественных и интересных игр.

Будет плюсом

- 1. Имеете опыт разработки клиент-серверных игр (с асинхронным пвп);
- 2. Разбираетесь в БД (на уровне составить SQL запрос, добавить хранимку, спроектировать таблицы для новой фичи).

Условия работы

- 1. Небольшая команда, отсутствие вертикальной иерархии, непосредственное участие в обсуждениях и развитии проектов.
- 2. Зарплата зависит от Ваших знаний и опыта в данной сфере (чем больше тем выше з/п) и результатов собеседования.
- 3. Оплачиваемый отпуск 28 дней в год;
- 4. Перспективы роста;
- 5. Возможность посещать образовательные мероприятия за счет компании;
- 6. Оплата 50% от стоимости занятий в фитнес-клубах и на курсах иностранного языка;
- 7. Возможна удаленная работа, помощь с релокацией.