

Unity Developer

FatBee Games

Город: Воронеж / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Екатерина, HR
E-mail: adcombovrnoffice@gmail.com

В зависимости от ваших навыков, мы можем предложить 3 направления:

1. Разработка клиента с упором на визуал (UI, игровые сцены);
2. Разработка клиента с упором на архитектуру (игровая логика, клиент-серверное взаимодействие, проектирование фич);
3. Фуллстек либо только серверная разработка на C# под .net core.

Требования к кандидату

1. Имеете опыт Unity разработки от 2 лет, желательно под мобильные платформы;
2. Понимаете и используете ООП, MVC, SOLID и прочие радости архитектуры;
3. Умеете работать с системами контроля версий (git) и баг-треккерами;
4. Имеете широкий кругозор и геймерский опыт, заинтересованы в выпуске качественных и интересных игр.

Будет плюсом

1. Имеете опыт разработки клиент-серверных игр (с асинхронным пвп);
2. Разбираетесь в БД (на уровне составить SQL запрос, добавить хранимку, спроектировать таблицы для новой фичи).

Условия работы

1. Небольшая команда, отсутствие вертикальной иерархии, непосредственное участие в обсуждениях и развитии проектов.
2. Зарплата зависит от Ваших знаний и опыта в данной сфере (чем больше - тем выше з/п) и результатов собеседования.
3. Оплачиваемый отпуск 28 дней в год;
4. Перспективы роста;
5. Возможность посещать образовательные мероприятия за счет компании;
6. Оплата 50% от стоимости занятий в фитнес-клубах и на курсах иностранного языка;
7. Возможна удаленная работа, помощь с релокацией.