# **Programmer Unreal Engine 4**

## **ElbrusLab**

Город: Краснодар / Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: От 1 года до 3 лет

Опыт: От 1 года до 3 Офис Андрей, Менеджер E-mail: support@elbruslab.com

Игра на PC и Console: DarKnot - нелинейный хоррор. Для ознакомления со стилистикой проекта, ссылка на сайт игры: hhttp://darknot.com

#### Залачи

- 1. Программирование и настройка игровых механик и логики;
- 2. Программирование UI и визуальных эффектов;
- 3. Оптимизация ресурсов игры.

### Требования к кандидату

- 1. Понимание ООП;
- 2. Опыт работы с Unreal Engine 4 от 1 года;
- 3. Опыт программирования C/C++/ C#/ Python/ Visual Basic от 1 года;
- 4. Знание сетевой части Unreal engine 4;
- 5. Умение писать эффективный и понятный код, а также разбираться в чужом.

#### Будет плюсом

- 1. Участие в игровых проектах в роли разработчика;
- 2. Обучаемость, умение и желание разбираться в новых технологиях;
- 3. Умение работать в команде;
- 4. Умение и привычка работать с таск трекерами;
- 5. Богатый игровой опыт.

#### Условия работы

- 1. Оплату испытательного срока;
- 2. Конкурентную заработную плату;
- 3. Команду молодых и талантливых единомышленников, готовых помогать и делиться опытом;
- 4. Развитие в личностном и профессиональном плане;
- 5. Комфортное рабочее место;
- 6. Чай, кофе и вкусняшки.