

Programmer Unreal Engine 4

ElbrusLab

Город: Краснодар /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Андрей, Менеджер
E-mail: support@elbruslab.com

Игра на PC и Console: DarkKnot - нелинейный хоррор. Для ознакомления со стилистикой проекта, ссылка на сайт игры: <http://darkknot.com>

Задачи

1. Программирование и настройка игровых механик и логики;
2. Программирование UI и визуальных эффектов;
3. Оптимизация ресурсов игры.

Требования к кандидату

1. Понимание ООП;
2. Опыт работы с Unreal Engine 4 от 1 года;
3. Опыт программирования C/C++/ C#/ Python/ Visual Basic от 1 года;
4. Знание сетевой части Unreal engine 4;
5. Умение писать эффективный и понятный код, а также разбираться в чужом.

Будет плюсом

1. Участие в игровых проектах в роли разработчика;
2. Обучаемость, умение и желание разбираться в новых технологиях;
3. Умение работать в команде;
4. Умение и привычка работать с task трекерами;
5. Богатый игровой опыт.

Условия работы

1. Оплату испытательного срока;
2. Конкурентную заработную плату;
3. Команду молодых и талантливых единомышленников, готовых помогать и делиться опытом;
4. Развитие в личностном и профессиональном плане;
5. Комфортное рабочее место;
6. Чай, кофе и вкусняшки.