

# Team Lead UnrealEngine/C++

# Black Caviar Games

Город: Краснодар /  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Более 5 лет  
Офис

Konstantin, HR Director  
Телефон: 7 (918) 113-32-55  
E-mail: hr@blackcaviar.games

Black Caviar Games в поисках TeamLead Unreal Engine/C++ для работы над флагманским мобильным проектом студии.

## Задачи

- Проектирование гибкой архитектуры проекта;
- Разработка ключевых и сложных компонентов системы;
- Руководство и контроль распределенной группой разработчиков;
- Участие и проведение код-ревью;
- Проведение собеседований с потенциальными кандидатами;
- Непосредственное участие в разработке.

## Требования к кандидату

- Опыт работы в игровой индустрии от 5 лет и желание делать игры;
- Отличное знание C/C++11 и UnrealEngine 4;
- Общая алгоритмическая и математическая подготовка;
- Опыт управления командой разработки;
- Системное мышление и высокая степень самоорганизации;
- Готовность работать в нашем офисе.

## Будет плюсом

- Опыт разработки игр под Android/iOS на UE4;
- Опыт разработки сетевого кода в многопользовательских играх реального времени;
- Опыт программирования и оптимизации графики под мобильные устройства.

## Условия работы

- Белая заработная плата;
- Соц. пакет (оплата взносов, оплата больничных);
- Современное оборудованное рабочее место;
- Комфортабельный офис с комнатой отдыха и кухней;
- Доступ к библиотеке артбуков и релевантной литературы;
- Релокационный пакет;
- Помощь в оформлении документов (для иностранцев);
- Приветственный набор подарков (BCG Welcome Pack);
- Бесплатный чай / кофе / соки / напитки / печенье;
- Премия на день рождения;
- Премии с юбилейными датами (30, 35 и далее лет);
- Корпоративные мероприятия и подарки сотрудникам на праздники: 23 февраля, 8 марта, 12 сентября (ДР компании), Новый год;
- Ежегодная индексация заработной платы;
- Мотивационные пакеты (5 уровней).

**Зарплатная вилка обсуждается индивидуально с каждым кандидатом на собеседовании.**