

Programmer Unreal Engine 4 (Junior)

Joy Way

E-mail: anton@joyway.games

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис

Создавая игры, мы стараемся использовать VR технологии по-максимуму и привнести что-то новое в существующие жанры, изменить привычные механики. Цель нашей работы — перевернуть представления о традиционном игровом процессе, предоставить игрокам необычные переживания в виртуальной реальности, дополняя геймплей эффектным визуальным стилем. Мы делаем инновационные игры которыми гордимся: <https://store.steampowered.com/app/1292040/STRIDE/> Мы получили серебро в Стиве в 2020 году и вошли в топ 30 лучших игр по виртуальной реальности в мире.

Задачи

- Реализация игровых механик в соответствии с техническим заданием
- Прототипирование фреймворка физического взаимодействия с объектами работающий с нашими руками в игре Stride
- Прототипирование ощущения веса объектов в виаре
- Работа с физикой интерактивных предметов
- Написание игровой логики на C++ и Blueprints
- Верстка интерфейсов в UE4 редакторе
- Исправление багов

Требования к кандидату

- Опыт работы с игровым движком UE4
- Предоставить своё портфолио проекты или прототипы
- Желание работать, учиться и развиваться в gamedev'e
- Знакомство с классическими алгоритмами, структурами данных и паттернами проектирования
- Прохождение стажировки в студии

Будет плюсом

Техническое профильное по программированию образование

Условия работы

- График работы 5/2
- Офис - м.Ленинский проспект
- Возможность стажировки
- Возможность профессионального и личного роста в перспективной отрасли
- Молодой коллектив