

Game Designer

Donut Lab Inc

Город: Санкт-Петербург / Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Виктория Муха, executive assistant
E-mail: vika@donut.games

Компания Donut Lab работает над международным хитом — игрой Kids vs Zombies. Это захватывающий мультиплеерный шутер с оригинальными PvP и PvE механиками и обескураживающе крутой графикой от профессионалов геймдева. Среди наших инвесторов и партнеров такие лидеры индустрии как Wargaming, Level Up, Braavo. Kids vs Zombies успешно прошла Alpha запуск в ноябре 2019 и сейчас в открытой бете. Каждую неделю мы собираем десятки инсайтов от тысяч игроков бета-версии и делаем игру еще лучше. Soft Launch планируется уже в начале 2021. У вас еще есть возможность присоединиться на раннем этапе, чтобы участвовать в разработке механик мета-гейма для игры Kids vs Zombies и разделить наш успех!

Присылайте резюме на vika@donut.games

Задачи

- разработка функциональности мета-гейма
- проектирование (макетирование) интерфейсов
- сопровождение разработки интерфейсов на всех этапах (от концепции до постпродакшн)
- анализ статистики и улучшение флоу мета-гейма
- анализ интерфейсных решений конкурентов

Требования к кандидату

- опыт работы на должности геймдизайнер от 2 лет
- понимание особенностей мета-механик современных мобильных F2P игр
- обязателен опыт оперирования и тюнинга мета-гейма (UI, аналитика, обработка гипотез)
- любовь к жанру мобильных шутеров (Brawl Stars, Zooba, Tanks a Lot)
- умение и желание взаимодействовать с другими отделами (разработка, арт, тестирование)
- желание расти и развиваться

Будет плюсом

- более 2 000 кубков в Brawl Stars
- более 5 000 кубков в Zooba

Условия работы

- удобный график: в офисе нужно быть не позже полудня
- питание по собственному меню от нашего шеф-повара за счет компании
- комфортная материальная компенсация
- участие в разработке уникального игрового проекта на этапе Soft Launch
- конференции за счет компании
- обучение за счет компании
- трудоустройство в американской компании