

# Programmer Unreal Engine 4 (Middle)

OLKON GAMES

Город: Удаленно

Индивидуально/месяц

Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

## Задачи

Разработка и поддержка существующего кода проекта;

Создание и интеграция игровой логики в проект, реализация новых фич;

## Требования к кандидату

Опыт работы с Unreal Engine 4 от двух лет Хорошее знание C++;

принципов ООП

Умение разбираться в чужом коде и проводить рефакторинг

Опыт работы с Git

Английский язык на уровне чтения технической документации

## Будет плюсом

Навыки работы с UI Наличие портфолио проектов на UE4 (не обязательно выпущенных)

Желание работать с 3D (шейдеры, настройка игрового ландшафта и различных эффектов, т.д.)

## Условия работы

Работа над новым проектом на ПК и консоль, нашедшим отклик среди игроков и инфлюенсеров.

Гибкий график, ориентированный на результат;

Развитие, профессиональный рост и обучение.

Готовы к удаленной работе.