

# Programmer Unreal Engine 4 (Middle)

**OLKON GAMES**

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

## **Задачи**

Разработка и поддержка существующего кода проекта;  
Создание и интеграция игровой логики в проект, реализация новых фич;

## **Требования к кандидату**

Опыт работы с Unreal Engine 4 от двух лет Хорошее знание C++;  
принципов ООП  
Умение разбираться в чужом коде и проводить рефакторинг  
Опыт работы с Git  
Английский язык на уровне чтения технической документации

## **Будет плюсом**

Навыки работы с UI Наличие портфолио проектов на UE4 (не обязательно выпущенных)  
Желание работать с 3D (шейдеры, настройка игрового ландшафта и различных эффектов, т.д.)

## **Условия работы**

Работа над новым проектом на ПК и консоль, нашедшим отклик среди игроков и инфлюенсеров.  
Гибкий график, ориентированный на результат;  
Развитие, профессиональный рост и обучение.  
Готовы к удаленной работе.