

Programmer Unreal Engine 4 (Middle)

OLKON GAMES

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Задачи

Разработка и поддержка существующего кода проекта;
Создание и интеграция игровой логики в проект, реализация новых фич;

Требования к кандидату

Опыт работы с Unreal Engine 4 от двух лет Хорошее знание C++;
принципов ООП
Умение разбираться в чужом коде и проводить рефакторинг
Опыт работы с Git
Английский язык на уровне чтения технической документации

Будет плюсом

Навыки работы с UI Наличие портфолио проектов на UE4 (не обязательно выпущенных)
Желание работать с 3D (шейдеры, настройка игрового ландшафта и различных эффектов, т.д.)

Условия работы

Работа над новым проектом на ПК и консоль, нашедшим отклик среди игроков и инфлюенсеров.
Гибкий график, ориентированный на результат;
Развитие, профессиональный рост и обучение.
Готовы к удаленной работе.