

# Programmer Unity 3D

# Little Bit Games

Город: Санкт-Петербург / Удаленно

E-mail: support@littlebit.games

Индивидуально/месяц

Гибкий график

Опыт: Не выбрано

Офис / Удаленно

Little Bit - gamedev студия, специализирующаяся на idle кликерах и hypercasual играх. Мы не разрабатываем проекты "в стол" и не тратим впустую много ресурсов и времени на одну игру. Вместо этого, мы тестируем множество идей, делаем много запусков в короткие сроки и дальше развиваем те проекты, которые рынок оценивает позитивно. Если Вы умеете работать быстро, любите игры и способны показывать результат в кратчайшие сроки, нам будет интересно с Вами пообщаться. В сопроводительном письме ожидаем ссылки на проекты, которые Вы разрабатывали.

## Задачи

Разработка с нуля мобильных игр на Unity (C#)

Поддержание и развитие игр от других разработчиков

Работа в команде с художником, гейм-дизайнером и моделером

## Требования к кандидату

Опыт разработки игр на Unity более 3х лет

Хорошее знание C#

Уверенная работа с git

Понимание основных игровых механик и способов их реализации

Опыт оптимизации игр под iOS/Android

## Будет плюсом

Знание Objective C, Swift, Java

Наличие девайсов компании Apple (MacBook, iPhone)

Наличие собственных проектов в Google Play / App Store

Интерес к hypercasual/idle/tusoon и соответствующий игровой опыт

Опыт в качестве инди-разработчика

## Условия работы

- Достойная ЗП по результатам собеседования
- Бонусы и премии за успешные проекты
- Гибкий график, возможна **удаленная работа**
- Офис в центре Санкт-Петербурга, м. Чернышевская
- Интересные, амбициозные проекты
- Возможность профессионального и карьерного роста
- Оплата обучения, курсов, книг для развития скиллов
- Максимально демократичная атмосфера
- Возможность реализации собственных идей
- Команда профессионалов в своих областях
- Партнерство с крупнейшим международным издателем со множеством хитов
- Возможность стать создателем хита мирового масштаба