

Game Designer

ArbuzGames

Город: Удаленно
700 - 1 250 руб./час
Проектная работа
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

В данный момент мы разрабатываем сессионную PvP игру в реальном времени с синхронным мультиплером. Наша цель – создание игры основанной на небольшом количестве простых механик, которые можно скалировать в мете для реализации монетизации.

Задачи

- Разработка кор-механик и проектирование их композиций;
- Составление ТЗ на разработку инструментов гейм-дизайна;
- Настройка параметров игры;
- Составление технических задач для художников/программистов;
- Ведение документации.

Требования к кандидату

- Опыт разработки и запуска мобильных игр;
- Любовь к простым и элегантным играм;
- Понимания особенностей игр в реальном времени;
- Уверенные знания школьного курса математики геометрии;
- Опыт работы с Unity;
- Опыт работы с различными редакторами настроек игры (например, Unity Playmaker, Diagram.io, TileEditor, GoogleSheets/Excel).

Будет плюсом

- Опыт документирования деконструкций игр;
- Умение моделировать динамические процессы;
- Игровой опыт в казуальных и мидкорных мобильных играх;
- Навыки программирования (на любом языке).

Условия работы

- Парттайм/удаленная работа. (От 10 часов в неделю);
- Оплата по результатам собеседования. Для опытных кандидатов почасовая ставка 700 – 1250 рублей.