

Unity-разработчик

ChillBase

ChillBase

Город: Москва /
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис

Chill Gaming — новая игровая студия с очень амбициозными планами. У нас в разработке мидкорная мобильная игра на Unity (жанр - action RPG, сеттинг - фэнтези). Главной ценностью для нас является наша команда: мы заботимся о комфорте каждого сотрудника, вкладываем в развитие профессиональных и личностных навыков, позитивно относимся к инициативам. Если хочешь попасть в вовлеченную и дружную команду, работать над интересными задачами с минимумом бюрократии, регулярно слышать честную обратную связь и увидеть проект на самом интересном этапе разработки - мы с нетерпением ждем твоего отклика!

Задачи

- Реализация игровых фишек и механик геймплея;
Верстка игровых интерфейсов;
Работа над физикой игровых объектов;
Работа с графической частью проекта: программная анимация, визуальные эффекты и прочее;
Интеграция сторонних SDK;
Поддержка клиент-серверного взаимодействия (транспортный уровень, протокол и прочее).

Требования к кандидату

- Опыт работы клиентским программистом в gamedev от 2-х лет;
Уверенное знание C# и Unity;
Опыт работы над мобильными проектами;
Опыт работы с Git;
Знание ООП, алгоритмов, структур данных.

Будет плюсом

- Опыт работы клиентским программистом в gamedev от 2-х лет;
Уверенное знание C# и Unity;
Опыт работы над мобильными проектами;
Опыт работы с Git;
Знание ООП, алгоритмов, структур данных.

Условия работы

Официальное оформление с белой заработной платой;
Офис с панорамным видом на Москву и chill-зоной на м. Дмитровская;
Гибкое начало дня и лояльный коллектив;
Профессиональное и карьерное развитие;
Финансовые бонусы по результатам работы;
Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях.