

2D-художник

ChillBase

ChillBase

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Проектная работа

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Chill Gaming — новая игровая студия с очень амбициозными планами. У нас в разработке мидкорная мобильная игра на Unity (жанр - action RPG, сеттинг - фэнтези). Главной ценностью для нас является наша команда: мы заботимся о комфорте каждого сотрудника, вкладываем в развитие профессиональных и личностных навыков, позитивно относимся к инициативам. Если хочешь попасть в вовлеченную и дружную команду, работать над интересными задачами с минимумом бюрократии, регулярно слышать честную обратную связь и увидеть проект на самом интересном этапе разработки - мы с нетерпением ждем твоего отклика!

Задачи

- Создание 2д лоровых сцен (под анимацию);
- Создание 2д графики (персонажи, окружение) под анимацию.

Требования к кандидату

- Наличие портфолио работ в казуальной стилистике;
- Уверенное владение Photoshop;
- Умение подстраиваться под стилистику наших проектов;
- Обязательный опыт работы со стоками, текстурами, референсами и применение их в работе.

Будет плюсом

- 2D-анимация (покадровая).

Условия работы

- Гибкое начало дня и лояльный коллектив;
- Профессиональное и карьерное развитие;
- Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях.