

DevOps / Системный администратор

ChillBase

Город: Москва / Удаленно

ChillBase

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Chill Gaming — новая игровая студия с очень амбициозными планами. У нас в разработке мидкорная мобильная игра на Unity (жанр - action RPG, сеттинг - фэнтези). Главной ценностью для нас является наша команда: мы заботимся о комфорте каждого сотрудника, вкладываем в развитие профессиональных и личностных навыков, позитивно относимся к инициативам. Если хочешь попасть в вовлеченную и дружную команду, работать над интересными задачами с минимумом бюрократии, регулярно слышать честную обратную связь и увидеть проект на самом интересном этапе разработки - мы с нетерпением ждем твоего отклика! Сейчас ищем DevOps в сформированную команду продукт

Задачи

- Поддержание работоспособности нескольких Kubernetes кластеров Linux-based серверов, развертывание и поддержание сервисов;
- Работа с облачными провайдерами, в особенности DigitalOcean;
- Поддержание и развертывание различных БД, таких как Postgres, MariaDB, Clickhouse;
- Поддержание и обслуживание Elasticsearch кластеров (Kubernetes helm / docker);
- Развертывание приложений в Kubernetes, автоматизация процессов развертывания для различных приложений;
- Обслуживание удаленных bare-metal машин;
- Поддержание и обслуживание офисного сервера.

Требования к кандидату

- Опыт работы с Debian/Ubuntu/CentOS не менее 3 лет;
- Опыт работы с Kubernetes от 6 месяцев;
- Понимание принципов организации CD в Kubernetes, опыт работы с одной из таких систем (ArgoCD/Flux CD/др.);
- Опыт работы с Helm (версии 2 и 3), умение составлять свои Helm-чарты, а также дебажить темплейты;
- Умение работать с docker-compose, kubectl; понимание принципов составления конфигураций для docker-compose и Kubernetes;
- Опыт работы с MySQL-based базами данных, умение разворачивать отказоустойчивый кластер БД из 3 реплик;
- Умение писать bash-скрипты на уровне «хорошо»;
- Знание базовых утилит в Debian-based системах, умение быстро локализовать распространенные проблемы;
- Умение отладки сетевых приложений и проблем на сети;
- Готовность максимально быстро реагировать на внештатные ситуации;
- Знание одного популярного языка программирования.

Будет плюсом

- знание Python или JS на уровне «хорошо».

Условия работы

- Официальное оформление с белой ЗП;
- Удаленную работу с частично офисной занятостью (приезды в офис только по необходимости);
- Офис с панорамным видом на Москву и chill-зоной на м. Дмитровская;
- Гибкое начало дня и лояльный коллектив;
- Профессиональное и карьерное развитие;
- Финансовые бонусы по результатам работы;
- Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях.