

2D Artist

Ejaw

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

E-mail: hrejaw@gmail.com
Skype: anyayasya

Ejaw - студия разработки видеоигр. Делаем игры на платформы IOS, Android, Mac, PC на движке Unity 3D. Работаем с крупными студиями из Великобритании, Польши, Кипра, Франции, Мальты, Сербии, ОАЭ, Израиля и др. стран. В нашей команде работают люди, которые действительно любят свою работу. К каждому заданию мы подходим с большой ответственностью. Выполняем свою работу быстро и качественно. Давайте делать игры с нами!

Задачи

- создание графики окружения для различных казуальных игр - работа с линейным скетчем - создание концептов и их финализация - разработка и воплощение графических концептов на основе утвержденного стиля игры

Требования к кандидату

- 2+ года опыта работы в геймдеве - профессиональное владение Adobe Photoshop и графическим планшетом (iPad не подходит для работы нашей студии) - коммерческий опыт создания UI / UX для игр разных жанров - понимание основ академического рисунка (умение рисовать от руки) - понимание законов композиции, чувство цвета, развитый художественный вкус, знания перспективы и анатомии - умение попадать в стиль, наличие в портфолио работ в разных стилях

Будет плюсом

- умение слаженно и продуктивно работать в команде - восприятие критики

Условия работы

удаленная работа - проектная занятость - гибкий график - загрузка 8 часов/день 5 дней/неделю (используем таймтрекер) - почасовая оплата