

UI/UX Artist

ИП Васильев

Город: Удаленно
Индивидуально/час
Проектная работа
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Ищем UI/UX дизайнера Unreal Engine 4 (разработчика пользовательских интерфейсов) с почасовой оплатой на проект для разработки обучающей платформы в игровом стиле с 3Д-элементами.

Задачи

Необходимо понимать, что в команде будет только один дизайнер — это ты. Поэтому все шаги (от идеи до реализации) ты будешь выполнять самостоятельно. Работа без референсов, поскольку ты задаешь дизайн, а не подстраиваешься под уже созданные кем-то шаблоны. Поэтому если ты любишь творить в свободной атмосфере, а не ориентироваться на опыт других специалистов, улавливаешь мысли на лету и не нуждаешься в постоянном контроле — эта вакансия для тебя. Обязанности 1. Создание дизайн-концепта и проработка общего стиля продукта для браузерной, клиентской (желательно и мобильной) версии обучающей платформы в игровом стиле. 2. Проектирование, прототипирование и реализация пользовательских интерфейсов. 3. Согласование всех дизайн-элементов и идей на этапе разработки с менеджером проекта и ведущим программистом.

Требования к кандидату

1. Опыт работы на аналогичной должности (UI/UX-дизайнер, разработчик интерфейсов) от года. 2. Опыт работы с различными 2D-редакторами.

Будет плюсом

- отрисовка логотипа; - создание этикеток для товаров; - работа с различными 3Д-редакторами; - создание видеороликов (желательно с 3Д-объектами); - работа с анимациями, материалами, спецэффектами и др. А также знание Unreal Engine 4, Houdini, Figma, After Effects. Образование не имеет значения. Важны опыт и профессиональные навыки, а также такие качества, как: - пунктуальность; - соблюдение сроков (если по каким-то причинам невозможно выполнить задачу — предупредить заранее и установить новые сроки, а не тянуть до последнего или, что еще хуже, пропасть/игнорировать); - умение брать на себя ответственность за результат, а не искать виноватых.

Условия работы

1. Удаленная занятость. 2. Почасовая оплата труда (уровень оплаты обговаривается индивидуально). 3. Оплата производится один или два раза в месяц (сначала возможна еженедельная выплата). 4. Желательно наличие статуса ИП или самозанятого. Этапы сотрудничества 1. Выполнение оплачиваемого тестового задания (при положительном результате см. пункт 2). 2. Полное погружение в проект с занятостью 20-30 часов в неделю. 3. Испытательный срок - 2 месяца. Мы заинтересованы найти своего специалиста, который пройдет с нами и первую, и вторую, и все последующие волны реализации проекта. Поэтому продолжительность сотрудничества зависит только от того, насколько у тебя получится схватить и реализовать идею. Свой отклик на вакансию присытай на почту poslanieottuda@yandex.ru (Мария) с пометкой "UI/UX-дизайнер". В письме ОБЯЗАТЕЛЬНО: - опиши свой опыт; - есть ли опыт работы с UE4 (если да, то на каком уровне); - приложи примеры последних работ (в области создания интерфейсов); - а также укажи желаемую почасовую ставку.