

Unity Developer

**Delecon Holdings
Ltd**

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Наш проект является многопользовательской игрой для взрослых (NSFW) и стабильно работает с 2014 года, дневной онлайн ~10 тысяч пользователей. Мы развиваемся и поэтому ищем в команду Unity C# разработчика, которому будет интересно решать нестандартные задачи.

Задачи

Мы ищем человека на которого можно положиться в вопросе разработки и поддержки клиентов игры (.apk, WebGL, Steam/Win (в перспективе))

Требования к кандидату

- Опыт разработки на Unity (Android/Desktop); - Обязательное знание тонкостей WebGL; - Хорошее знание C#, понимание принципов ООП; - Опыт разработки онлайн и мобильных игр, понимание архитектуры клиент-серверных приложений; - Опыт программирования игровой логики; - Знание тонкостей оптимизации игр под слабые устройства; - Знание паттернов проектирования и умение применять их практически; - Опыт сбора игровой аналитики; - Опыт работы с Git, TeamCity, знание Nginx, MongoDB, PostgreSQL, Ruby и Linux очень приветствуются.

Условия работы

- Возможность работать в небольшой дружной команде без лишней бюрократии и глупостей корпоративного культа; - Работу в международном проекте, лишенную региональных экономических рисков; - Стабильную зарплату в валюте 2 раза в месяц (размер обсуждается на собеседовании); - Удаленную работу фуллтайм, где работать надо не 8 часов, а головой; - Работу в живом проекте с кэш флоу и фидбэком от настоящих юзеров, а не на стенде. Ждем резюме на job@yareel.com