

2D Artist

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

В компанию Mystery Tag ищем Middle 2D Artist в нашу команду, который поможет нам поддерживать текущие проекты, а также создавать новые игровые хиты!

Задачи

Создание 2D объектов, бэков, персонажей и элементов интерфейса для мобильных игр; Создавать концепт объекты для последующего моделинга; Работать в рамках действующего пайплайна и заданной стилистики.

Требования к кандидату

Понимание фундаментальных основ изобразительного искусства (композиция, цвет, объем, свет); Знание Adobe Photoshop и его векторных инструментов; Уверенная работа с референсами; Коммерческий опыт и понимание специфики работы над мобильными играми; Базовое знание Unity и оптимизации графики для игровых движков; Опыт создания базовых 3д моделей для скетчей; Портфолио

Условия работы

Официальное трудоустройство после прохождения испытательного срока; Зарплата в долларах, с пересчетом по текущему курсу; Отпуска больничные без потери заработной платы; Ежемесячные бонусы на проф. развитие, книги; Порядок в планировании, постановке задач; Отсутствие излишне формализованных процессов (множество митингов, множество задействованных людей); Большая доля автономности; принятие творческих решений; Сформированные процессы наставничества, понятный карьерный рост; Мы нормально относимся к ошибкам, не наказываем за неудачи; Полный рабочий день на удаленной основе с выбором времени работы.

Mystery Tag

Анастасия, HR-специалист
E-mail: hr@mysterytag.com