

Lead Art Designer

Mystery Tag

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Анастасія, HR менеджер
E-mail: hr@mysterytag.com

В компанию Mystery Tag ищем специалиста в нашу команду, который поможет нам поддерживать текущие проекты, а также создавать новые игровые хиты.

Задачи

- Создание гайдов и пайплайнов для арт команды и их интеграция в рабочий процесс; - Сформировать художественный стиль проекта и транслировать его видение в команду; - Контроль качества графики и ее соответствие общей стилистике проекта.

Требования к кандидату

- Опыт работы лид артистом или арт директором; - Отличное знание фундаментальных художественных принципов: композиция, теория цвета, объем, свет; - Хорошее понимание всех аспектов игровой графики: 2D,3D,UI, VFX анимация, оптимизация для игровых движков; Чувство художественного вкуса, быть в курсе трендов игровой мобильной графики и графического дизайна; - Умение дать конструктивный и понятный фидбэк на работу художников, деконструировать результаты, выявлять проблемы и работать над их решением; - Отличное знание пакетов Adobe (PS/Illustrator), базовые знания 3д пакетов (3ds max, Blender, Maya); - Опыт работы с видео, знание After Effects, Premiere/Vegas; - Опыт создания анимаций; - Наличие выпущенных проектов в портфолио.

Условия работы

- Официальное трудоустройство после прохождения испытательного срока; - Зарплата в долларах, с пересчетом по текущему курсу; - Отпуска и больничные без потери заработной платы; - Ежемесячные бонусы на проф. развитие или обеды; - Порядок в планировании, постановке задач; - Отсутствие излишне формализованных процессов (множество митингов, множество задействованных людей); - Большая доля автономности, принятие творческих решений; - Сформированные процессы наставничества, понятный карьерный рост; - Мы нормально относимся к ошибкам, не наказываем за неудачи; - Полный рабочий день на удаленной основе с выбором времени работы.