

# VFX Artist

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

# Mystery Tag

Анастасія, HR менеджер  
E-mail: hr@mysterytag.com

В компанию Mystery Tag ищем специалиста в нашу команду, который поможет нам поддерживать текущие проекты, а также создавать новые игровые хиты.

## Задачи

Разрабатывать идеи, концепции и сценарии для видео креативов; Разрабатывать рекламные ролики для игровых проектов; Моушн-дизайн; видеомонтаж; Композинг; Создание UI, 2D и 3D анимации; Оптимизация графических ресурсов (Art, UI, VFX); Взаимодействие с командой художников и разработчиков для проработки оптимальных решений; Работать с игровым контентом в реал-тайм движке Unity; Вести арт-документацию.

## Требования к кандидату

Знание принципов анимации и умение применять их на практике; Умение работать с персонажной анимацией; Владение хорошим художественным вкусом и насмотренностью; Умение работать со стилизацией на основе уже существующих персонажей; Умение делать скетчи и раскадровки; Умение работать в Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Adobe Photoshop, Spine; Базовое владение Unity; Опыт работы в 3ds Max, Maya; Обязательное наличие портфолио.

## Условия работы

Официальное трудоустройство после прохождения испытательного срока; Зарплата в долларах, с пересчетом по текущему курсу; Отпуск больничные без потери заработной платы; Ежемесячные бонусы на проф. развитие, книги; Порядок в планировании, постановке задач; Отсутствие излишне формализованных процессов (множество митингов, множество задействованных людей); Большая доля автономности; принятие творческих решений; Сформированные процессы наставничества, понятный карьерный рост; Мы нормально относимся к ошибкам, не наказываем за неудачи; Полный рабочий день на удаленной основе с выбором времени работы.