

3D Artist

101xp

Город: Москва /
руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис

Julia , HR
E-mail: y.kovaleva@corp.101xp.com

Компания 101XP, подразделение игровой разработки, приглашает 3D художника.

Задачи

Скульптинг, ретопология, UV развертка, запекание карт, отрисовка текстурных карт, сборка текстурных атласов. Персонажи, айтемы, энвайронмент. Решение сопутствующих задач.

Требования к кандидату

Опыт работы над играми от 2-х лет. Обязательно наличие портфолио (без примеров работ резюме не будет рассмотрено); Уверенное владение скульптингом, рациональной ретопологией и UV разверткой, грамотным запеканием карт, “живописным” handpaint текстурированием. Опыт создания игрового контента для мобильных игровых приложений, подтвержденный портфолио. Знание и опыт соблюдения технических требований, касающихся оптимизации 3д контента под мобильные устройства, а также требований к топологии анимированных органических и неорганических объектов. Симпатия к фэнтезийным жанрам.

Будет плюсом

Умение работать на всех этапах пайплайна полного цикла, от создания концептов, риггинг/скиннинг, анимирование объектов... до настройки итоговых префабов в игровом движке. Опыт разработки FX в качестве 2D/3D художника. Умение работать по референсам. Опыт работы в Unity3D.

Условия работы

Комфортный офис в районе ст.м. Строгино/Щукинская; Работа с лучшими игровыми приложениями от ведущих разработчиков; Перспективы карьерного роста; Заработная плата обсуждается индивидуально с успешными кандидатами. Приятные бонусы: Молодой и дружный коллектив; Гибкое начало рабочего дня; Зерновой кофе и печенье в течение дня; Отсутствие дресс-кода; Вечера настольных игр; корпоративная йога и футбол, совместные походы в кино и многое другое.