

Level Designer

Ejaw

Город: Киев / Удаленно
600 - 800 \$/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

E-mail: hrejaw@gmail.com
Skype: anyayasya

Задачи

- левел дизайн: разработка и сборка игровых уровней и сцен; - настройка камеры; - создание уровней для ритмических игр (например Guitar Hero) ; - размещение 2D префабов на геймплейной сцене для сборки уровней в hyper casual жанре (по инструкции от геймдизайнера). - создание уровней, настройка основных параметров баланса игры, карты, настройка камеры в игре жанра shooter.

Требования к кандидату

- уверенный опыт работы с игровым редактором Unity3D; - умение эффективно работать в команде; - базовые знания в геймдизайне

Будет плюсом

- опыт игрока в жанрах QTE, shooter, arcade.

Условия работы

- полный рабочий день; - гибкий график; - возможность усовершенствовать свой опыт работы с Unity; - широкий выбор разноплановых проектов; - творческая свобода и реализация; - возможность влиять на продукт.