Lead Game Designer

КрутРекрут

Город: Новосибирск / Удаленно
100 000 - 150 000 руб./месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис / Удаленно

E-mail: kartavtsev91@bk.ru

Playtox - компания-разработчик браузерных игр. За 10 лет мы выпустили более 12 успешных игр, среди которых бестселлеры – «Мир теней», «Моя Ферма», «Танки: Стальной легион», «Доценты», «Братва», и др. А наш штат вырос более, чем в 10 раз. На сегодняшний день мы имеем более 1 млн уникальных посетителей в сутки, более 100 млн игровых часов, проведенных игроками в наших браузерных играх, более 30 млн миллионов пользователей в РФ и по всему миру, наши игры выходят на 7 языках.

Задачи

- Обучать геймдизайну; - Формировать планы, процессы, стандарты в группе; - Обеспечивать качество и скорость выпускаемых релизов; - Решать оперативные и стратегические задачи по группе (составление планов развития сотрудников, проработка системы метрик, доработка /переработка системы аттестации сотрудников, КРП и пр.); - Актуализация процессов, правил, норм и т.п. (например, нормы написания Г. нуждаются в обновлении); - Участие в процессе подбора, адаптации, аттестации и пр.; - Самостоятельно геймдизайнить одну из игр (если есть желание);