

2D Character Artist

Eriars

Команда Eriars

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

ПРОЕКТЫ:

— [Store Simulator](#)

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ :

- Умение пользоваться Photoshop
- Наличие в портфолио концептов персонажей
- Иметь от 5 часов свободного времени в неделю

ЗАДАЧИ:

- Скетч по тз, лайн и покраска персонажей в стилистике Gravity Falls

[ЖМИ, ЕСЛИ ЗАИНТЕРЕСОВАЛО](#)