

Lead Game Designer

Eriars Game Studio

Город: Удаленно
Индивидуально/час
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Максим Бобровский, Генеральный директор

The App Stalker - игра пост-апокалиптического направления с элементами кланового шутера и кроссплатформенной реализацией. Главный герой исследует территорию, выполняет задания с целью получения наград и развития, взаимодействует с другими игроками. А также, ищет истинную причину возникновения Зоны.

Задачи

Гейм дизайнер (Game Designer) : Ищем человека на данную должность, который имеет практическое представление каждого из этапов разработки игры (Прототип > Билд > Вертикальный срез > Релиз). Желательно, чтобы был знаком с концепцией создания мобильных игр.

Требования к кандидату

- Релевантный опыт в создании мобильных игр; - Умение четко подать информацию, написать документ; - Уделять проекту 3-4 часа в НЕДЕЛЮ.

Будет плюсом

В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ, ВАЖНО СКАЗАТЬ, ЧТО МЫ ЭНТУЗИАСТЫ И ТРУДИМСЯ НА ДОБРОВОЛЬНОЙ ОСНОВЕ В месяц мы расходует от 3 до 15 тысяч на нужды проекта, собственным ходом, без сторонней поддержки. В конкретике : - На любые виды маркетинга (реклама, таргетинг, видео-ролики, раскрутка соц.сетей); - Платные курсы, артбуки для команды; - Любой нужный платный материал для работы (готовые программные решения); - Улучшения инструментов (увеличение количества места на Google Disk, аренда хост-машины, улучшение тарифов Unity Collobarate, Miro, Notion и т.д.). То есть, деньги идут в первую очередь на вещи, которые увеличивают прогресс разработки.

Условия работы

ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ: - Движок: Unity; - Жанр: 2d | Survival | Постапокалипсис; - Платформа: Web | Mobile; - Игра ориентирована на casual и midcore-игроков, любящих вселенную Сталкера и многопользовательские игры; - Игра распространяется по модели free-to-play. Имеет бесплатный доступ к контенту игры с внутриигровыми покупками. - Мы разрабатываем и медийно продвигаем свою игру на протяжении нескольких месяцев; - Аудитория проекта во всех соц. сетях 4000+ человек (Считаем важным внутренним достижением для команды, так как пока что не тратили на продвижение денег); - Сайт проекта: <https://theappstalker.ru> - Маленький отрывок из лора для поднятия настроения аудитории: <https://vk.com/@stalkerapp-o-chem-nasha-igra> - Мы выпустили рекламный промо-ролик для привлечения внимания: <https://youtu.be/bC7851of8M8> ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРЕ : - Хай-концепт : <https://www.notion.so/theappstalker/High-Concept-a896c5c4085542398a06bebcd1150e1c> - ArtStation : <https://www.artstation.com/theappstalker> Игровые режимы. Сюжет : <https://vk.com/@stalkerapp-igrovoi-process-igrovye-rezhimy-suzhet> ПО ВСЕМ ВОПРОСАМ СЮДА: https://vk.com/officialmmb_tas_project2020@mail.ru