

# Unity Developer

# Night Moves

Город: Москва / Удаленно  
70 000 - 150 000 руб./месяц  
Гибкий график  
Опыт: От 1 года до 3 лет  
Офис / Удаленно

E-mail: SwetaGamesNovel@gmail.com

Casual-игра в жанре визуальной новеллы, Мы находимся на этапе разработки контента и создания прототипа. Стек - Unity, Firebase, C#. Требования: Что будет плюсом: (TG) @sweta\_games (Роман)

## Задачи

Написание чистого, масштабируемого и тестируемого кода Участие в проектировании архитектуры игры Сборка сцен на Unity Интеграция дополнительных сервисов (аналитика, эквайринг etc.) Взаимодействие с командами продуктового менеджмента, геймдизайна и маркетинга Участие в планировании спринтов и оценке задач Участие в code review

## Требования к кандидату

Умение работать в удаленной команде (еженедельные митинги, трекинг задач через Trello/Telegram) Опыт разработки на Unity и уверенность в знании C#, ООП Опыт сборки и публикации приложений в Google Play/App Store (в том числе, понимание принципов адаптивности приложения под различные девайсы) Хорошее знание архитектуры и фиш движка Unity Страсть к играм, в том числе мобильным

## Будет плюсом

Знание и понимание Unity 2D, кастомизации Paper-doll Понимание жизненного цикла продукта и умение подстраивать процесс разработки под задачи бизнеса Опыт имплементации анимации (After Effects, Spine) Опыт работы в SCRUM-командах (знаете что такое инкремент, user story и чем AC отличаются от DoD) Опыт работы с инструментами разработки Google (Firebase/Play Games Services)

## Условия работы

Удаленная работа. В перспективе, менеджмент собственной команды разработки.