

Senior Game Designer

Royal Ark

Город: Ростов-на-Дону /

Николай, HR

Индивидуально/месяц

E-mail: nzhukovroyalark@gmail.com

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис

Royal Ark — одна из крупнейших игровых компаний Ростова-на-Дону. Мы начали свой путь, как небольшая инди-студия и сохранили дух первопроходцев, трепетное отношение к каждой детали нашей работы. У нашего первого и главного проекта, survival игры Dawn of Zomb... более восьми миллиона инсталлов за год с момента запуска. Он многократно получал фичеры в Apple Store и Google Play и является одной из самых быстрорастущих игр в своём жанре.

Задачи

- сборка прототипов; - поиск удачных решений и последующий запуск в продакшн; - управление командой (до 10ти человек); - вести контроль над разработкой ключевых механик от стадии концепта до их релиза

Требования к кандидату

- у тебя опыт работы геймдизайнером от 3х лет; - у тебя развиты управленческие навыки; - обширный игровой опыт в шутерах, стратегиях MMORPG; - умение четко формулировать свои мысли как устно, так и письменно.

Условия работы

- достойное стартовое предложение, щедрые бонусы и премии - настольные игры, арт-буки и возможность работать в окружении диорам Warhammer, Warmachine, Confrontation, фигурок и плакатов - рай для гиков - просторный и комфортный офис в центре города, с неиссякаемым запасом печенья, чая\кофе и т. п. - для любителей работать допоздна оплачивается такси и организовываются бесплатные ужины - открытый стиль общения, никакой бюрократии и влюблённые в своё дело коллеги - предоставляем помощь при переезде в Ростов-на-Дону - организованы курсы изучения английского, проводятся киберспортивные турниры