

Programmer Unity 3D

ООО Рокет Джамп

Город: Москва / Удаленно

E-mail: job@rj-games.com

Индивидуально/месяц

Полный рабочий день

Опыт: От 3 до 5 лет

Офис / Удаленно

Мы разрабатываем игру Puzzle Breakers на стыке жанров Match-3 и RPG. Проект создается на Unity и недавно вышел в soft launch на Android. К концу года мы планируем запуск на iOS. Множество игровых режимов, механик, анимации и эффектов – все это ставит серьезные вызовы перед командой разработки, от которой во многом зависит качество игрового опыта наших пользователей. Мы ищем опытного специалиста для программирования логики и визуальной части игровых механик на всех стадиях разработки – от прототипа до релиза.

Задачи

Прототипирование и разработка боевых механик. Разработка игровой логики. Программирование визуальной части боевого модуля.

Требования к кандидату

Уверенное владение C# и ООП. Опыт работы с Unity от 3-х лет.

Будет плюсом

Опыт графического программирования. Хорошие познания в 3D-математике.

Условия работы

Отсутствие жесткой горизонтали, сильная команда. Возможность работать удаленно из любой точки мира или в нашем уютном офисе в центре Москвы, недалеко от м.Новокузнецкая. В офисе оборудованы комфортные зоны отдыха и удобные рабочие места. Баланс работы и личной жизни – нам важно, чтобы ты мог полноценно отдыхать и уделять время тому, что ты любишь (кроме работы, конечно! :)). Возможность профессионального обучения за счет компании. Официальная заработная плата, оформление по ТК РФ, доплата больничных и отпусков до 100%.