Technical Designer

Playrix

Команда Playrix E-mail: job@playrix.com

Город: Удаленно Индивидуально/месяц Полный рабочий день Опыт: Не выбрано Офис / Удаленно

Playrix ищет талантливого технического дизайнера, с большим интересом к игровой индустрии и пониманием процессов верстки UI оконоптимизации графических элементов игры и навыками работы с изображениями и psd файлами. Вместе с командой художников, гейм-дизайнеров и программистов, вам предстоит готовить и интегрировать UI окна в игру, исправлять небольшие баги, дорабатывать си и интерфейсы игры.

Задачи

- верстка и интеграция внутриигровых интерфейсов; - работа в различных редакторах (как внутренних, так и сторонних разработок); - ре нарезка графики.

Требования к кандидату

- уверенное знание Adobe Photoshop - умение обращаться со смарт-объектами, обрабатывать маски/цветокорректирующие слои на другис элементы для дальнейшей передачи графики для вставки в игру и т.д; - понимание и опыт верстки интерфейсов; - базовые знания xml; - приветствуется опыт в отрисовке 2D-графики; опыт работы с тайловой графикой, GIT; опыт работы с игровыми движками и редакторами

Условия работы

- конкурентная «белая» зарплата, оплачиваемый отпуск, полная компенсация зарплаты во время больничного; свободный рабочий граф
- работа удаленно, в офисе или в смешанном формате; предоставление корпоративной техники; полноценное здоровое питание в офис
- компенсация расходов на коворкинг для удаленных сотрудников; ДМС для сотрудников и их детей; компенсация за занятия спортом софинансирование обучения; доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»; онлайн курсы по английскому языку для всех уровней; ежегодные внутренние конференции PlayrixCON.