

Technical Designer

Playrix

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Команда Playrix
E-mail: job@playrix.com

Playrix ищет талантливого технического дизайнера, с большим интересом к игровой индустрии и пониманием процессов верстки UI окон оптимизации графических элементов игры и навыками работы с изображениями и psd файлами. Вместе с командой художников, гейм-дизайнеров и программистов, вам предстоит готовить и интегрировать UI окна в игру, исправлять небольшие баги, дорабатывать сцены и интерфейсы игры.

Задачи

- верстка и интеграция внутриигровых интерфейсов; - работа в различных редакторах (как внутренних, так и сторонних разработок); - резка и нарезка графики.

Требования к кандидату

- уверенное знание Adobe Photoshop - умение обращаться со смарт-объектами, обрабатывать маски/цветокорректирующие слои на другие элементы для дальнейшей передачи графики для вставки в игру и т.д; - понимание и опыт верстки интерфейсов; - базовые знания xml; - приветствуется опыт в отрисовке 2D-графики; опыт работы с тайловой графикой, GIT; опыт работы с игровыми движками и редакторами

Условия работы

- конкурентная «белая» зарплата, оплачиваемый отпуск, полная компенсация зарплаты во время больничного; - свободный рабочий график; - работа удаленно, в офисе или в смешанном формате; - предоставление корпоративной техники; - полноценное здоровое питание в офисе; - компенсация расходов на коворкинг для удаленных сотрудников; - ДМС для сотрудников и их детей; - компенсация за занятия спортом; - софинансирование обучения; - доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»; - онлайн курсы по английскому языку для всех уровней; - ежегодные внутренние конференции PlayrixCON.