

# Technical Designer

**Playrix**

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

Команда Playrix  
E-mail: [job@playrix.com](mailto:job@playrix.com)

Playrix ищет талантливое технического дизайнера, с большим интересом к игровой индустрии и пониманием процессов верстки UI окон, оптимизации графических элементов игры и навыками работы с изображениями и psd файлами. Вместе с командой художников, гейм-дизайнеров и программистов, вам предстоит готовить и интегрировать UI окна в игру, исправлять небольшие баги, дорабатывать UI и интерфейсы игры.

## Задачи

- верстка и интеграция внутриигровых интерфейсов; - работа в различных редакторах (как внутренних, так и сторонних разработок); - рендеринг и нарезка графики.

## Требования к кандидату

- уверенное знание Adobe Photoshop - умение обращаться со смарт-объектами, обрабатывать маски/цветокорректирующие слои на других элементах для дальнейшей передачи графики для вставки в игру и т.д; - понимание и опыт верстки интерфейсов; - базовые знания html; - приветствуется опыт в отрисовке 2D-графики; опыт работы с тайловой графикой, GIT; опыт работы с игровыми движками и редакторами

## Условия работы

- конкурентная «белая» зарплата, оплачиваемый отпуск, полная компенсация зарплаты во время больничного; - свободный рабочий график; - работа удаленно, в офисе или в смешанном формате; - предоставление корпоративной техники; - полноценное здоровое питание в офисе; - компенсация расходов на коворкинг для удаленных сотрудников; - ДМС для сотрудников и их детей; - компенсация за занятия спортом; - финансирование обучения; - доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»; - онлайн курсы по английскому языку для всех уровней; - ежегодные внутренние конференции PlayrixCON.