

Эксперт по AR/VR технологиям

GeekBrains

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Елизавета, HR
E-mail: e.kutueva@corp.mail.ru

Команда GeekBrains.ru создает образовательный портал, позволяющий начать карьеру в digital с нуля или получить новые навыки для ее развития. Мы верим, что обучение через интернет в ближайшие 10 лет станет одной из самых востребованных услуг. Это удобно, эффективно и экономично. Миллион пользователей, пришедших к нам за год, — отличное тому подтверждение. Успешным результатом своей работы мы считаем трудоустройство выпускника. У нас более 150 курсов по всем популярным digital-специальностям, онлайн-университет с 8 факультетами, партнерские отношения с десятками IT-компаний для трудоустройства студентов и сотни тысяч положительных отзывов учеников, опубликованных на сайте. Факультет Разработки игр- именно то направление, на котором предстоит работать.

Задачи

Сейчас мы находимся в поисках автора и преподавателя на направление AR/VR технологии (факультет Разработки игр). Основная задача роли автора переработать имеющийся базовый курс и добавить несколько уроков на практику и разбор кода. В роли преподавателя проводить курс в формате онлайн вебинаров для студентов, собрать обратную связь.

Требования к кандидату

Мы ищем разработчика, прекрасно разбирающегося в особенностях работы с VR/AR технологиями. Будет плюсом: опытом командной разработки и/или управления командами разработчиков по гибким методологиям Agile/Scrum.

Условия работы

удалённый и гибкий формат сотрудничества (можно совмещать с основной работой, свободный график); погружение в комьюнити профессионалов; возможность прокачать личный бренд и попробовать себя в роли автора и преподавателя, а также структурировать и расширить свои знания; финансовое вознаграждение, а также бесплатный доступ к любым курсам Geekbrains.