

Producer

NEXT RP

Город: Удаленно
руб./час
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Татьяна
E-mail: t.pantsakova@nexttrp.ru

Next RP - это online role-play игра по мотивам GTA на российской карте. У нас играют тысячи людей ежедневно. На данный момент в развитии проекта участвует более 60 человек и мы не останавливаемся, а только растем дальше и в будущем планируем запускать новые продукты. Наш проект отлично подойдет тем, кто хочет набраться опыта на живых данных и лайв оперейшене. Наша компания существует уже два года. Мы не инди-студия, а развивающаяся продуктовая компания, хотя в рамках Акул Гейм-дева мы еще стартап. За первый год работы компании мы создали успешный десктопный проект, который постоянно дорабатываем и развиваем.

Задачи

- Разработка новых игровых механик и систем по техническим заданиям - Плотное взаимодействие с отделом геймдизайна и тестирование во время работы над фичами - Внесение правок (багфиксы) в имеющуюся кодовую базу, рефакторинг существующих механик и систем - Изучение новых технологий и методик, постоянное улучшение своих скиллов

Требования к кандидату

- Опыт разработки в МТА на Lua от 1 года - Опыт работы с метаблицами в Lua и понимание областей их применения - Понимание принципов работы клиент-серверных приложений - Умение корректно использовать Element Data и удалённых Trigger'ов для передачи данных между клиентом и сервером - Опыт работы с SQL БД в МТА, понимание отличий между MySQL и SQLite - Умение написать код работающий с MySQL полностью на callback-вызовах - Опыт в написании базовых интерфейсов как на чистом DX, так и с использованием сторонних/самописных DX библиотек (GUI не требуется) - Коммуникабельность и умение работать с документацией

Будет плюсом

- Опыт работы с CEF - Опыт в юнит-тестировании и оптимизации Lua кода - Знание клиента МТА изнутри и умение вносить в него изменения (C++) - Знание одного из других ЯП (C++, C#, JS, Python) - Умение проектировать код до его написания и визуализировать ч/з блок-схемы - Высшее техническое образование

Условия работы

- Постоянную удаленную занятость на проекте - Гибкое начало дня и лояльный коллектив - "Белое" оформление с почасовой ЗП - Финансовые бонусы по результатам работы - Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях