

Technical Game Designer

Playrix

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Команда Playrix
E-mail: job@playrix.com

Playrix ищет талантливого специалиста, желающего развиваться в техническом гейм-дизайне и заниматься качественной настройкой игровых параметров. В тесном взаимодействии с командой художников и аниматоров вам предстоит работать над технической составляющей наших игр. Результат работы Technical Game Designer - это не просто верно настроенные артовые объекты, а качественные визуальные детали игрового мира, к которым каждый день возвращаются миллионы наших игроков.

Задачи

настройка игровых параметров разного уровня (от игровых объектов до нового функционала), настройка уровней; техническая работа с частицами и эффектами и сплайновой анимацией (замена текстур, настройка таймингов, интеграция в проект); интеграция и последующая оптимизация игрового графического контента; работа в различных редакторах (как наших внутренних, так и сторонних разработок); плотное взаимодействие с нарративными дизайнерами, художниками и программистами.

Требования к кандидату

опыт в игровой индустрии будет преимуществом; базовые навыки Adobe Photoshop, опыт в анимации, скриптовании; плюсом будет наличие опыта работы с популярными игровыми движками; желание разрабатывать игры для мобильных платформ; способность и желание быстро разбираться в новых нестандартных задачах; внимательность к мелочам, аккуратность, ответственность, коммуникабельность; опыт в дизайне уровней.

Условия работы

конкурентная «белая» зарплата, оплачиваемый отпуск, полная компенсация зарплаты во время больничного; свободный рабочий график; работа удаленно, в офисе или в смешанном формате; предоставление корпоративной техники; полноценное здоровое питание в офисах; компенсация расходов на коворкинг для удаленных сотрудников; ДМС для сотрудников и их детей; компенсация за занятия спортом; софинансирование обучения; доступ к электронной библиотеке издательства «МИФ»; онлайн курсы по английскому языку для всех уровней; ежегодные внутренние конференции PlayrixCON.