

Lead 2D Artist

KeyArt Games

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Ирина Демченко, HR Director
E-mail: irina.demchenko@croco.mobi

Пилотный проект новой игры в жанре Visual Novels и Stories.

Задачи

Соблюдение общего графического стиля при создании персонажей и окружения. - Работа с командой художников по обеспечению нужного качества графики в проектах компании; - Обучение и повышение квалификации художников; - Разработка графики проектов с учетом сроков и пожеланий заказчика; - Создание гайдлайна и ведение команды.

Требования к кандидату

- Опыт работы на позиции Lead Artist и управления командами в индустрии мобильных игр от 1 года; - Обязательное умение рисовать от руки и на графическом планшете; - Знание анатомии, цвета, построения перспективы; - Разработка и создание графики игры (фоновые изображения, персонажи, объекты); - Разработка и создание игрового интерфейса: от быстрых набросков до прорисовки финального качества; - Понимание принципов разработки UI/UX интерфейса; - Подготовка графики под анимацию; - Умение выстраивать Pipe Line, обучение и мотивация команды художников; • Умение определять и придерживаться выбранной стилистики; • Умение укладываться в сроки и бюджет; • Умение анализировать графику и предлагать пути ее улучшения; • Отличное знание Adobe Photoshop; • Крутое портфолио; • Умение работать в казуальной стилистике и навыки работы в других стилистках; • Инициативность и ответственность за результат.

Будет плюсом

Будет плюсом: - Знание дополнительного инструментария (Spine, 3D-пакеты); - Художественное образование; - Опыт работы с Jira и Confluence;

Условия работы

- Работа в команде профи, за плечами которой более 20 реализованных проектов; - Достойная оплата; - Профессиональное развитие и опыт; - Работа удаленно; - Комфортный график; - Дружный позитивный коллектив.