

Sound Designer

Eriars

Команда Eriars

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

ПРОЕКТЫ:

- [Lady Witch](#)
- [Store Simulator](#)

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ :

- Опыт работы композитором в игровой индустрии не менее 3-х лет
- Умение сочинять, аранжировать и продюсировать музыку в различных стилях (как акустических, так и электронных жанров)
- Знание техники исполнения музыки
- Знакомство с современным оборудованием для создания музыки, аппаратными синтезаторами, программным обеспечением, библиотеками и техниками звукозаписи
- Хорошо развитые коммуникативные навыки. Свободное владение DAW по выбору (например, Reaper, Pro Tools, Nuendo и т. д.)
- Иметь от 5 часов свободного времени в неделю

ПРИЯТНО ИМЕТЬ:

- Высшее образование в области музыки, звукового дизайна или звуковой инженерии
- Знание WWiz
- Страсть к видеоиграм

ЗАДАЧИ:

- Весь процесс создания и внедрения музыки в наши игры
- Написание музыки для геймплея, трейлеров, роликов
- Сотрудничество с другими командами разработчиков

[ЖМИ, ЕСЛИ ЗАИНТЕРЕСОВАЛО](#)