

Senior Unity Developer

Eriars

Команда Eriars

Город: Москва / Удаленно

Индивидуально/месяц

Гибкий график

Опыт: От 1 года до 3 лет

Офис / Удаленно

The App Stalker - игра пост-апокалиптического направления с элементами кланового шутера и кроссплатформенной реализацией. Главный герой исследует территорию, выполняет задания с целью получения наград и развития, взаимодействует с другими игроками. А также, ищет истинную причину возникновения Зоны.

Задачи

Ведущий программист (Leader Developer) Нуждаемся в человеке, который сможет держать репозиторий, настроит рабочую среду, верно распределит задачи между участниками и продумает этапы реализации продукта

Требования к кандидату

- Обязательно иметь опыт в создании игр - Уверенное владение C#, Unity, GIT; - Опыт в построении архитектуры, настройки рабочей среды
- Знание ООП; - Умение четко подать информацию, поставить задачу; - Уделять проекту 3-4 часа в НЕДЕЛЮ.

Будет плюсом

В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ, ВАЖНО СКАЗАТЬ, ЧТО МЫ ЭНТУЗИАСТЫ И ТРУДИМСЯ НА ДОБРОВОЛЬНОЙ ОСНОВЕ В месяц мы расходует от 3 до 15 тысяч на нужды проекта, собственным ходом, без сторонней поддержки. В конкретике : - На любые виды маркетинга (реклама, таргетинг, видео-ролики, раскрутка соц.сетей); - Платные курсы, артбуки для команды; - Любой нужный платный материал для работы (готовые программные решения); - Улучшения инструментов (увеличение количества места на Google Disk, аренда хост-машины, улучшение тарифов Unity Collobarate, Miro, Notion и т.д.). То есть, деньги идут в первую очередь на вещи, которые увеличивают прогресс разработки.

Условия работы

ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ: - Движок: Unity; - Жанр: 2d | Survival | Постапокалипсис; - Платформа: Web | Mobile; - Игра ориентирована на casual и midcore-игроков, любящих вселенную Сталкера и многопользовательские игры; - Игра распространяется по модели free-to-play. Имеет бесплатный доступ к контенту игры с внутриигровыми покупками. - Мы разрабатываем и медийно продвигаем свою игру на протяжении нескольких месяцев; - Аудитория проекта во всех соц. сетях 4000+ человек (Считаем важным внутренним достижением для команды, так как пока что не тратили на продвижение денег); - Сайт проекта: <https://theappstalker.ru> - Маленький отрывок из лора для поднятия настроения аудитории: <https://vk.com/@stalkerapp-o-chem-nasha-igra> - Мы выпустили рекламный промо-ролик для привлечения внимания: <https://youtu.be/bC7851of8M8> ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИГРЕ : - Хай-концепт : <https://www.notion.so/theappstalker/High-Concept-a896c5c4085542398a06bebcd1150e1c> ПО ВСЕМ ВОПРОСАМ СЮДА: <https://vk.com/officialmmb> tas_project2020@mail.ru