

# Programmer Unreal Engine 4

# Eriars Game Studio

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Гибкий график  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

Максим Бобровский, Генеральный директор

Мы gamedev команда

## Полезные ссылки:

- Сайт команды - [ссылка](#)
- Питч команды - [ссылка](#)
- Концепт документ - [Lady Witch](#)
- Концепт документ - [Store Simulator](#)
- Ссылка для вступления команду - [клик](#)

## Задачи

1. Разработка игры на движке Unreal Engine 5
2. Создание новых и поддержка существующих игровых механик

## Требования к кандидату

1. Опыт разработки игр на UE 4\5 с использованием C++ и Blueprints
2. Иметь от 10 часов свободного времени в неделю

## Будет плюсом

Разработка игр в жанрах shop simulator и/или roguelite, adventure

## Условия работы

### Важно уточнить:

1. Это не фул тайм, не парт тайм, не фриланс и не удаленка.
2. Это соавторство. **Энтузиазм**, если угодно.
3. Работаем над пет-проектами.

## Соавторство предполагает:

1. Появления в титрах, (портфолио) в роликах студии, в MVP проектов, при выходе в ранний доступ, при релизе проекта и т.д.
2. Процент с выплат при работе над проектом, который распределен поровну между всеми участниками проекта, если будет что делить.
3. Контент, который делался внутри команды, можно выложить в сеть с пометкой, что это было сделано вами здесь (в Eriars).
4. Авторские права каждого из соавторов защищены законодательно в равной степени.