Programmer Unreal Engine 4

Eriars Game Studio

Город: Удаленно Индивидуально/месяц Гибкий график

Максим Бобровский, Генеральный директор

Мы gamedev команда

Опыт: Не выбрано Офис / Удаленно

Полезные ссылки:

- Сайт команды ссылка
- Питч команды <u>ссылка</u>
- Концепт документ <u>Lady Witch</u>
- Концепт документ Store Simulator
- Ссылка для вступления команду клик

Задачи

- 1. Разработка игры на движке Unreal Engine 5
- 2. Создание новых и поддержка существующих игровых механик

Требования к кандидату

- 1. Опыт разработки игр на UE 4\5 с использованием C++ и Blueprints
- 2. Иметь от 10 часов свободного времени в неделю

Будет плюсом

Разработка игр в жанрах shop simulator и/или roguelite, adventure

Условия работы

Важно уточнить:

- 1. Это не фул тайм, не парт тайм, не фриланс и не удаленка.
- 2. Это соавторство. Энтузиазм, если угодно.
- 3. Работаем над пет-проектами.

Соавторство предполагает:

- 1. Появления в титрах, (портфолио) в роликах студии, в MVP проектов, при выходе в ранний доступ, при релизе проекта и т.д.
- 2. Процент с выплат при работе над проектом, который распределен поровну между всеми участниками проекта, если будет что делить.
- 3. Контент, который делался внутри команды, можно выложить в сеть с пометкой, что это было сделано вами здесь (в Eriars).
- 4. Авторские права каждого из соавторов защищены законодательно в равной степени.