

Programmer Unreal Engine 4

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Гибкий график
Опыт: Не выбрано
Офис / Удаленно

Мы gamedev команда

Полезные ссылки:

- Сайт команды - [ссылка](#)
- Питч команды - [ссылка](#)
- Концепт документ - [Lady Witch](#)
- Концепт документ - [Store Simulator](#)
- Ссылка для вступления команду - [клик](#)

Задачи

1. Разработка игры на движке Unreal Engine 5
2. Создание новых и поддержка существующих игровых механик

Требования к кандидату

1. Опыт разработки игр на UE 4\5 с использованием C++ и Blueprints
2. Иметь от 10 часов свободного времени в неделю

Будет плюсом

Разработка игр в жанрах shop simulator и/или roguelite, adventure

Условия работы

Важно уточнить:

1. Это не фул тайм, не парт тайм, не фриланс и не удаленка.
2. Это соавторство. **Энтузиазм**, если угодно.
3. Работаем над пет-проектами.

Соавторство предполагает:

1. Появления в титрах, (портфолио) в роликах студии, в MVP проектов, при выходе в ранний доступ, при релизе проекта и т.д.
2. Процент с выплат при работе над проектом, который распределен поровну между всеми участниками проекта, если будет что делить.
3. Контент, который делался внутри команды, можно выложить в сеть с пометкой, что это было сделано вами здесь (в Eriars).
4. Авторские права каждого из соавторов защищены законодательно в равной степени.

Eriars Game Studio

Максим Бобровский, Генеральный
директор