

3D Artist

NEXT RP

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Татьяна
E-mail: t.pantsakova@nexttrp.ru

Next RP - это online role-play игра по мотивам GTA на российской карте. У нас играют тысячи людей ежедневно. На данный момент в развитии проекта участвует более 60 человек и мы не останавливаемся, а только растем дальше и в будущем планируем запускать новые продукты. Наш проект отлично подойдет тем, кто хочет набраться опыта на живых данных и лайв оперейшене. Наша компания существует уже два года. Мы не инди-студия, а развивающаяся продуктовая компания, хотя в рамках Акул Гейм-дева мы еще стартап. За первый год работы компании мы создали успешный десктопный проект, который постоянно дорабатываем и развиваем.

Задачи

- Конвертирование из Forza, CSR, NFS и адаптация моделей транспорта - Текстурирование - Оптимизация (урезка) сетки 3д моделей

Требования к кандидату

- Опыт работы в 3D max не менее 2х лет - Опыт работы в zmodeler не менее 2х лет - Навыки работы с adobe photoshop или substance painter
Навыки создания игровой low\mid poly 3d моделей (авто) - Навыки в UV развертке с последующей запечкой АО на diffuse карту - Портфолио хотя бы с одной работой, которая показывает ваше умение работать с транспортом в геймдеве.

Условия работы

- Официальное оформление и "белая" почасовая ЗП - Удаленная работа, гибкое начало дня - Финансовые бонусы по результатам работы
Классная лояльная команда с опытом работы в различных гейм-студиях