

# Art Manager

**Red Rift**

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Не выбрано  
Офис / Удаленно

E-mail: s.kozak@gamesredrift.com

Red Rift, Inc – разработчик собственных и коммерческих игр и приложений: Mobile, PC, AR/VR/MR, Web. Также мы ведем работу по различным образовательным проектам с задействованием ИИ и машинного зрения. Наша команда постоянно растет и развивается, мы всегда в поиске талантливых специалистов по всему миру. Сейчас мы ищем опытного Art Project Manager для работы над различными проектами и жанрами.

**Задачи**

- Контроль 2-3 аутсорс команд для клиентов и их проектов; - Коммуникация с заказчиками, работа с обратной связью; - Взаимодействие Business Development Manager и Art Director - Эстимирование проектов, формирование требований к подбору кандидатов; - Формирование распределенных арт команд по 2D и 3D графике, анимации. - Контроль за исполнением сроков, качества и общей работы команд на проектах; - Отчетность, ведение документации; - Осмотр и собеседование кандидатов под цели компании а также специфические цели проектов.

**Требования к кандидату**

- Опыт управления арт-командой; - Опыт работы в аутсорс студиях и понимание процессов. - Знание 2D и 3D pipeline в игровой индустрии; - Хорошие коммуникативные и организационные навыки; - Способность быстро переключаться между задачами; - Ориентация на результат.

**Будет плюсом**

- Знание английского языка на уровне Upper Intermediate и выше; - Художественное образование.

**Условия работы**

Удаленная работа. Свободный график, занятость 40ч в неделю в любое удобное для вас время; Молодая сплоченная команда с культурой взаимовыручки и отличным взаимопониманием; - Гибкий процесс, обучение и knowledge sharing; - Своевременная оплата с привязкой к стабильной валюте; - Возможность постоянного карьерного роста; - Вариативность работы, множество проектов разной сложности. Используем новейшие технологии.