

Unity Developer

XOCUS

E-mail: hr@xocus.co

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 3 до 5 лет
Офис / Удаленно

Работа в компании XOCUS открывает широкие возможности и перспективы развития в прогрессивной области, дает возможность быть в передовой Virtual Reality и работать с мировыми компаниями - технологическими лидерами IT.

Задачи

- Разработка программного продукта в области VR и AR на Unity и C#; - Непосредственное участие в развитии функционала продукта (не просто писать кусочек кода по ТЗ, а обсуждать, развивать и напрямую влиять на функционал и разработку продукта); - Написание чистого и понятного кода в заданный срок.

Требования к кандидату

- Желание работать и развиваться в области Virtual Reality; - Способность решать новые, сложные задачи; - Профессионализм и наличие реального опыта успешной работы с Unity и C#; - Самостоятельность, ответственность, желание развиваться и изучать новое; - Опыт GameDev / создания интерактивных 3D приложений будет хорошим дополнительным преимуществом.

Условия работы

- Участие в международной компании, работающей в передовой индустрии; - Доступ абсолютно ко всем последним поколениям VR устройств и технологий; - Итоговый оклад кандидату назначается по результату успешного прохождения собеседований и зависит от опыта и знаний. Приглашаем кандидатов с опытом командной работы в малых и средних коллективах. Если вы заинтересовались вакансией, ждите ваше резюме: hr@xocus.co