

Game Designer

NEXT RP

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: От 1 года до 3 лет
Офис / Удаленно

Татьяна
E-mail: t.pantsakova@nexttrp.ru

Немного о нас: наша компания существует уже два года. Мы не инди-студия, а развивающаяся продуктовая компания, хотя в рамках Акту Гейм-дева мы еще стартап. За первый год работы компании мы создали успешный десктопный проект, который постоянно дорабатываем и развиваем.

Next RP - это online role-play игра по мотивам GTA на российской карте. У нас играют тысячи людей ежедневно. На данный момент в развитии проекта участвует более 60 человек и мы не останавливаемся, а только растем дальше и в будущем планируем запускать новые продукты. Наш проект отлично подойдет тем, кто хочет набраться опыта на живых данных и лайв оперейшене.

Задачи

Ищем Game designer (Middle), у которого основной задачей будет работа с фичами проекта. - Разработка новых и совершенствование имеющихся фичей - Ведение фичей на всех этапах разработки - Написание и поддержка дизайн-документации - Работа с движком - Взаимодействие с продуктовой командой

Требования к кандидату

- Релевантный опыт работы от одного года - Креативить со вкусом - Понимание, как оцениваются фичи - Понимание игровых механик - Опыт работы в команде - Богатый игровой опыт (круто, если ММО) Также для нас важно видеть в будущем коллеге: - Быстрая обучаемость - умение легко переключаться между задачами - Умение четко формулировать и аргументировать свою точку зрения - Умение воспринимать аргументированную критику

Будет плюсом

- Бекграунд Тестировщика - Опыт работа с балансом и/или аналитикой

Условия работы

- Постоянную удаленную занятость на проекте - Гибкое начало дня и лояльный коллектив - "Белое" оформление с почасовой ЗП - Финансовые бонусы по результатам работы - Классная команда с опытом работы в различных гейм-студиях