

Unity Developer

Playorium

E-mail: igor@playorium.com

Город: Удаленно
Индивидуально/месяц
Полный рабочий день
Опыт: Более 5 лет
Офис / Удаленно

В геймдев компанию Playorium с фокусом на жанры Puzzle и Social Casino (Cards, Slots, Poker) нужен Senior/Middle Unity разработчик. У есть шанс попасть в основную команду стартапа с хорошим финансированием. Сейчас набираем основную Core-team из высококлассных специалистов. Прямое общение. Минимум бюрократии. Максимум доверия. Офис компании на Кипре, но мы с удовольствием готовы работать с вами удаленно при наличии соответствующей дисциплины и скорости работы.

Задачи

* Участие в полном цикле разработки, включая релизные активности и развитие продукта; * Прототипирование игр как в команде, так и одиночку до состояния готового прототипа; * Разработка игровых механик, программирование игровой логики; * Подготовка контент патчей, обновлений; * Разработка модулей для игр и их поддержка; * Интеграция различных SDK (аналитика, реклама)

Требования к кандидату

* Опыт работы разработчика на Unity от 3 лет, отличное знание C#; * Опыт разработки проектов от идеи до релиза; * Умение быстро писать код, понимать SOLID принципы, находить оптимальные решения; * Умение работать в команде, умение слушать и слышать; * Способность ясно излагать мысли, давать и получать конструктивную обратную связь; * Умение быстро и качественно решать сложные задачи; * Опыт разработки игр под IOS и Android; * Опыт публикации игры для Google Play Store, AppStore; * Опыт внедрения рекламных и аналитических SDK; * Знание рынка мобильных игр; * Опыт работы в жанрах puzzle, casual, social casino.

Будет плюсом

Важно, чтобы вы понимали, имели опыт и хотели развиваться в жанрах Puzzle и Social Casino.

Условия работы

Удаленная работа, фулл-тайм. Резюме присылайте сюда: igor@playorium.com - в первую очередь нам интересен ваш опыт, проекты, над которыми вы работали, и ваши достижения в них.