

# Unity Developer

**Playorium**

Город: Удаленно  
Индивидуально/месяц  
Полный рабочий день  
Опыт: Более 5 лет  
Офис / Удаленно

E-mail: igor@playorium.com

В геймдев компанию Playorium с фокусом на жанры Puzzle и Social Casino (Cards, Slots, Poker) нужен Senior/Middle Unity разработчик. У есть шанс попасть в основную команду стартапа с хорошим финансированием. Сейчас набираем основную Core-team из высококлассных специалистов. Прямое общение. Минимум бюрократии. Максимум доверия. Офис компании на Кипре, но мы с удовольствием готовы работать с вами удаленно при наличии соответствующей дисциплины и скорости работы.

**Задачи**

\* Участие в полном цикле разработки, включая релизные активности и развитие продукта; \* Прототипирование игр как в команде, так и одиночку до состояния готового прототипа; \* Разработка игровых механик, программирование игровой логики; \* Подготовка контент патчей, обновлений; \* Разработка модулей для игр и их поддержка; \* Интеграция различных SDK (аналитика, реклама)

**Требования к кандидату**

\* Опыт работы разработчика на Unity от 3 лет, отличное знание C#; \* Опыт разработки проектов от идеи до релиза; \* Умение быстро писать код, понимать SOLID принципы, находить оптимальные решения; \* Умение работать в команде, умение слушать и слышать; \* Способность ясно излагать мысли, давать и получать конструктивную обратную связь; \* Умение быстро и качественно решать сложные задачи; \* Опыт разработки игр под IOS и Android; \* Опыт публикации игры для Google Play Store, AppStore; \* Опыт внедрения рекламных и аналитических SDK; \* Знание рынка мобильных игр; \* Опыт работы в жанрах puzzle, casual, social casino.

**Будет плюсом**

Важно, чтобы вы понимали, имели опыт и хотели развиваться в жанрах Puzzle и Social Casino.

**Условия работы**

Удаленная работа, фулл-тайм. Резюме присылайте сюда: igor@playorium.com - в первую очередь нам интересен ваш опыт, проекты, над которыми вы работали, и ваши достижения в них.